



**WORKING
EQUITATION
RUSSIA**

РАБОЧАЯ ВЫЕЗДКА

Правила соревнований

Ассоциация Рабочей Выездки России

© Ассоциация Рабочей Выездки России, 2022

working.equitation.russia@gmail.com

workingequitationrussia.ru

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОГЛАВЛЕНИЕ	1
ЧАСТЬ I. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ	4
РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ИНФОРМАЦИЯ.....	5
1.1. Введение	5
1.2. Этапы соревнований по Рабочей выездке.....	5
1.3. Уровни сложности	7
1.4. Классификация лошадей.....	8
1.5. Категории всадников.....	9
1.6. Требования к участникам	10
1.7. Требования к продвижению по уровням	10
1.8. Амуниция и костюм. Общие требования	11
1.9. Амуниция лошади	12
1.10. Допустимое снаряжение.....	13
1.11. Запрещенное снаряжение.....	14
1.12. Костюм всадника	15
1.13. Средства связи и электронное оборудование.....	15
1.14. Внешняя помощь	15
1.15. Управление лошадью	16
1.16. Общие основания для исключения и дисквалификации	17
ЧАСТЬ II. ОРГАНИЗАЦИЯ И УПРАВЛЕНИЕ	21
РАЗДЕЛ 2. УРОВНИ СОРЕВНОВАНИЙ	22
2.1. Учебные соревнования	22
2.2. Официальные соревнования сезона	22
2.3. Ограничения	22
РАЗДЕЛ 3. ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА И ПЕРСОНАЛ	23
3.1. Главная судейская коллегия.....	23
3.2. Обязанности Главной судейской коллегии	23
3.3. Судьи	24
3.4. Технический делегат.....	25
3.5. Главный секретарь.....	26
3.6. Шеф-стюард и стюарды.....	26
3.7. Курс-дизайнер	27
3.8. Читчик (Ассистент Судьи).....	28
3.9. Секундометрист.....	28
3.10. Наземный персонал.....	28
3.11. Персонал скорой медицинской помощи	28
РАЗДЕЛ 4. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ	29
4.1. Всадники	29
4.2. Лошади.....	30
РАЗДЕЛ 5. СУДЕЙСТВО.....	31
5.1. Судейство.....	31
5.2. Индивидуальные баллы	33
5.3. Распределение мест в случае равенства баллов.....	34
5.4. Подсчет командных баллов	35
5.5. Общие правила заполнения стартовых протоколов участников	35
5.6. Публикация результатов	36
5.7. Протесты, жалобы и апелляции	36
5.8. Дисциплинарные меры и штрафы	36
РАЗДЕЛ 6. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К СОРЕВНОВАНИЯМ	38
6.1. Правила разминочного поля.....	38
6.2. Порядок выхода на боевое поле.....	38

6.3.	Ветеринарный осмотр.....	39
6.4.	Допинг тестирование	39
6.5.	Следы крови.....	39
ЧАСТЬ III. ЭТАПЫ		40
РАЗДЕЛ 7. ВЫЕЗДКА.....		41
7.1.	Цель.....	41
7.2.	Боевое поле (манеж)	41
7.3.	Разминочное поле.....	41
7.4.	Тесты.....	42
7.5.	Выполнение теста: этап «Выездка»	42
7.6.	Судейство.....	43
7.7.	Штрафы и основания для исключения из этапа	45
РАЗДЕЛ 8. СТИЛЬ.....		47
8.1.	Цель.....	47
8.2.	Боевое поле (манеж)	47
8.3.	Разминочное поле.....	47
8.4.	Препятствия	47
8.5.	Курс-дизайн	50
8.6.	Осмотр маршрута	50
8.7.	Выполнение теста: этап «Стиль»	51
8.8.	Подсчет очков.....	53
8.9.	Нарушение маршрута	55
8.10.	Штрафы и основания для исключения из этапа	56
РАЗДЕЛ 9. СКОРОСТЬ		57
9.1.	Цель.....	57
9.2.	Боевое поле (манеж)	57
9.3.	Курс-дизайн	57
9.4.	Осмотр маршрута	57
9.5.	Исполнение теста «Скорость».....	57
9.6.	Судейство.....	58
9.7.	Временные штрафы и бонусы	59
9.8.	Восстановление препятствий	61
9.9.	Меры безопасности	61
РАЗДЕЛ 10. СОРТИРОВКА СКОТА		62
10.1.	Цель.....	62
10.2.	Боевое поле	62
10.3.	Крупный рогатый скот	63
10.4.	Исполнение теста	63
10.5.	Штрафы	64
10.6.	Основания для исключения и дисквалификации.....	64
10.7.	Судейство.....	65
10.8.	Протесты и повторная сортировка скота.....	65
10.9.	Меры безопасности	66
10.10.	Менеджмент	66

ПРИЛОЖЕНИЕ «А» - ВЫЕЗДКА

ПРИЛОЖЕНИЕ «В» - ПРЕПЯТСТВИЯ

ПРИЛОЖЕНИЕ «С» - ПРОТОКОЛЫ

ПРИЛОЖЕНИЕ «Е» - КОДЕКС FEI

ЧАСТЬ I. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПРАВИЛА И ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Введение

Дисциплина Рабочая выездка, Working Equitation, была создана с целью популяризации и совершенствования конных техник, применяемых в разных странах, где лошади используются или использовались в различных аспектах полевой работы и работы со скотом.

Целью Рабочей выездки является сохранение национальных конных традиций, неотъемлемой частью которых являются породы лошадей, седла и уздечки, костюмы для верховой езды, а также приемы работы с животными, которые формировались на протяжении столетий.

Годом образования дисциплины считается 1996.

Четырьмя странами-основателями Рабочей выездки являются:

- Италия
- Франция
- Испания
- Португалия

Всемирная Ассоциация Рабочей Выездки (WAVE) регулирует спорт на международном уровне и поддерживает свод правил для международных соревнований. В каждой стране есть свои правила проведения внутренних соревнований по Рабочей выездке.

Ассоциация Рабочей Выездки России (АРВР) занимается развитием дисциплины, оказывает информационную поддержку всадникам и клубам, а также организует обучающие и спортивные мероприятия, популяризирующие конный спорт и демонстрирующие высокий уровень культуры и партнерского взаимодействия с лошадью, принятые в Рабочей выездке.

1.2. Этапы соревнований по Рабочей выездке

Соревнования по Рабочей выездке состоят из 4 этапов. Окончательный результат соревнований определяется суммированием баллов за каждый из этапов. Этапы соревнования всегда проходят в одной и той же последовательности.

Этапы соревнований:

- а) Выездка
- б) Стилль

- в) Скорость
- г) Сортировка скота

а) Выездка

Манежная езда или тест по выездке является обязательным этапом для проведения официальных соревнований по Рабочей выездке.

Каждому упражнению в тесте присваивается количественный балл, а общие оценки выставляются за качество аллюров, импульс, подчинение, посадку всадника, эффективность использования средств управления и общее впечатление.

Упражнения в тесте по выездке соответствуют сложности заданий, которые требуется выполнить спортивной паре на этапах «Стиль» и «Скорость» на каждом уровне.

б) Стиль

Препятствия этапа имитируют трудности, с которыми сталкиваются лошадь и всадник при работе в поле. Данный тест оценивается судьями аналогично тесту по выездке, лишь с той разницей, что выполнение тех или иных заданий связано с прохождением препятствий.

Каждому заданию (препятствию) присваивается количественный балл, оценивается: качество переходов, симметрия вольтов, траектория движения по маршруту, качество аллюров, импульс, подчинение, посадка всадника и стиль работы в препятствиях.

Все препятствия на маршруте должны быть пронумерованы, всадник проходит их по порядку.

Целью данного испытания является демонстрация всадником стиля и легкости в управлении лошадью, четкости при выполнении заданий, точности в траекториях, а также непринужденности действий и плавности движений лошади.

в) Скорость

Маршрут скоростного этапа аналогичен маршруту этапа «Стиль», с той лишь разницей, что пара проходит его на скорости. За ошибки в препятствиях всадник получает штрафные секунды. Самый быстрый и точный всадник становится победителем.

Целью данного испытания является прохождение маршрута без штрафов, в правильном порядке, как можно эффективнее и быстрее.

Индивидуальные оценки спортсмена основаны на времени прохождения маршрута, с учетом полученных штрафов и бонусов.

г) Сортировка скота

Это заключительный командный этап соревнования по Рабочей выездке. Он является обязательным только для международных турниров.

Это испытание проверяет способность лошади и всадника работать со скотом индивидуально и в команде. Задачей для всадника в этом тесте является отделение бычка от стада и перегон его в зону загона.

Команда состоит из 3 или 4 всадников. Каждый всадник по очереди индивидуально сортирует и отделяет от стада предварительно выбранного бычка, далее вся команда перегоняет животное в назначенную зону (загон).

Этап проводится на время, за ошибки в сортировке и перегоне всадник получает штрафные секунды.

1.3. Уровни сложности

Уровни указывают на степень сложности соревнования и определяются по последовательной системе ранжира от низшего уровня L1 к высшему L7.

Соревнования уровня L7 требуют максимальной степени тренированности и опытности, как от всадника, так и от лошади.

1.3.1. Уровень L1 – Предварительный

- Уровень для впервые стартующих пар, всадников и молодых лошадей.
- Этапы «Выездка» и «Стиль».
- Аллюры для этапа «Стиль»: шаг и рысь (галоп не разрешен).
- Рысь учебная или строевая.
- Управление двумя руками.

1.3.2. Уровень L2 – Легкий «Б»

- Уровень для пар, начинающих свое развитие в Рабочей выездке, и молодых лошадей.
- Этапы «Выездка», «Стиль» и «Скорость».
- Разрешены все аллюры.
- Рысь учебная для этапа «Выездка».
- Рысь учебная или строевая для этапа «Стиль» и «Скорость».
- Препятствия проходятся на рыси, если шаг или галоп не определены курс-дизайном маршрута.
- Перемена ноги на галопе через рысь.
- Управление двумя руками.

1.3.3. Уровень L3 – Легкий «А»

- Уровень для пар, продолжающих свое развитие в Рабочей выездке.

- Рысь учебная для всех этапов.
- Галоп разрешен в препятствиях и проездах между ними. Аллюры в тесте определяются курс-дизайном маршрута.
- Перемена ноги на галопе через рысь.
- Управление двумя руками.

1.3.4. Уровень L4 – Средний «Б»

- Уровень для уже достаточно опытных пар, всадников и лошадей.
- Рысь учебная для всех этапов.
- Галоп в препятствиях и проездах между ними. Аллюры в тесте определяются курс-дизайном маршрута.
- Перемена ноги на галопе через шаг.
- Управление двумя руками.

1.3.5. Уровень L5 – Средний «А»

- Уровень для опытных пар, всадников и лошадей.
- Перемена ноги на галопе в воздухе.
- Управление двумя руками.

1.3.6. Уровень L6 – Сложный «Б»

- Уровень высокой сложности, курс-дизайн маршрута приближен к уровню международных турниров.
- Перемена ноги на галопе в воздухе.
- Управление одной рукой.

1.3.7. Уровень L7 – Сложный «А»

- Наивысший уровень сложности, курс дизайн маршрута соответствует уровню международных турниров.
- Перемена ноги на галопе в воздухе.
- Управление одной рукой.

1.4. Классификация лошадей

1.4.1. Возраст лошадей

Первым годом жизни лошади считается период со дня ее рождения до 31 декабря следующего года. Например, жеребенку, родившемуся в мае 2003 года, считается один год до 31 декабря 2004 года, два года с 1 января по 31 декабря 2005 года и т.д.

В соревнованиях по Рабочей выездке на каждом уровне могут принимать участие лошади следующего минимального возраста:

- Лошадь может принимать участие в соревнованиях уровня L1 и L2 с начала календарного года, в котором ей исполняется 4 года.
- Лошадь может принимать участие в соревнованиях уровня L3, L4 и L5 с начала календарного года, в котором ей исполняется 5 лет.
- Лошадь может принимать участие в соревнованиях уровня L6 и L7 с начала календарного года, в котором ей исполняется 6 лет.

1.4.2. Молодые лошади

В зачете для молодых лошадей могут принимать участие животные 4 лет, а также впервые выступающие в дисциплине.

Для молодых лошадей открыты соревнования уровней L1 и L2.

1.5. Категории всадников

Соревнования по Рабочей выездке проводятся в возрастных категориях:

- а) взрослые спортсмены
- б) юниоры
- в) юноши
- г) дети

1.5.1. Возрастные ограничения

Всадники на пони

Всадники до конца года, в котором им исполняется 12 лет, не могут выступать на лошадях выше 150 см в холке.

Спортсмен имеет право участвовать в спортивных соревнованиях в статусе Всадник на пони (лошади до 150 см в холке) с начала календарного года, в котором ему исполняется 10 лет, и до конца календарного года, в котором ему исполняется 14 лет.

Взрослые всадники на пони

Взрослые спортсмены допускаются к участию в соревнованиях на пони, при условии, что пони стартует впервые по этому маршруту, либо пара выглядит гармонично (всадник не слишком крупный для этой лошади).

Всадники на лошадях

К участию в соревнованиях на лошадях 4-5 лет допускаются спортсмены 18 лет и старше. Всадники до конца года, в котором им исполняется 18 лет, не могут выступать на лошадях моложе 6 лет.

Спортсмены с 12 лет допускаются к участию в соревнованиях на лошадях 7 лет и старше, при условии, что лошадь однократно уже принимала участие в соревнованиях по рабочей выездке аналогичного уровня сложности или выше, успешно прошла все этапы и не имела «0» за какое-либо препятствие на маршруте.

Возрастные ограничения по уровням

Для впервые стартующих спортсменов в категориях: взрослые спортсмены, юниоры доступны уровни с L1 по L4 включительно.

Для впервые стартующих спортсменам в категориях: юноши, дети доступны уровни L1 и L2. Далее к спортсменам применяются стандартные требования к продвижению по уровням (Гл. 1.7)

Всадники могут принимать участие в этапе «Сортировка скота» с 18 лет.

1.6. Требования к участникам

1.6.1. Пара лошадь/всадник заявляется до начала соревнований

1.6.2. Заявленная пара может участвовать в соревнованиях только на одном уровне.

1.6.3. Лошадь может быть заявлена дважды в соревновании, если на ней выступают два разных всадника в том числе на разных уровнях.

1.6.4. Лошадь 5 лет и старше может быть заявлена трижды в соревновании на уровне L1.

1.6.5. Лошадь может быть заявлена трижды в соревновании на уровне L2 и L3 только в том случае, если этапы соревнования проводятся не в один день.

1.7. Требования к продвижению по уровням

Для впервые стартующей спортивной пары доступны соревнования на уровнях с L1 по L4, включительно.

Всадник изначально выбирает уровень, который, по его мнению, является наиболее подходящим для его индивидуальной комбинации «лошадь/всадник», для участия в своем первом официальном соревновании в сезоне.

Результат, полученный спортивной парой в этих первых соревнованиях, устанавливает их уровень результативности, после чего к паре применяются следующие требования к повышению по уровням:

- 1.7.1. Спортивная пара может выбрать самостоятельный переход на следующий более высокий уровень после того, как она в соревновании на любом уровне с L1 по L4 получила средний результат в 62% за оба теста «Выездка» и «Стиль» в трех соревнованиях за сезон.
- 1.7.2. Судейство пары в этих трех соревнованиях должно осуществляться, как минимум, двумя разными судейскими коллегиями.
- 1.7.3. При выполнении всех условий пара регистрируется на следующем уровне сразу после получения третьей квалификационной оценки.
- 1.7.4. До получения трех квалификационных оценок пара может принять решение вернуться на предыдущий более легкий уровень.
- 1.7.5. На всех официальных соревнованиях АРВР оценки за соревнования «Выездка» и «Стиль» суммируются и делятся на два (среднее арифметическое), таким образом паре присуждаются рейтинговые баллы за это соревнование.

Баллы начисляются спортивной паре в зависимости от полученного процента и влияют на ее рейтинг:

- (1) 57.500% - 59.999% = 1 балл
- (2) 60.000% - 62.499% = 2 балла
- (3) 62.500% - 64.999% = 3 балла
- (4) 65.000% - 67.499% = 4 балла
- (5) 67.500% - 69.999% = 5 баллов
- (6) 70.000% и более = 7 баллов

Баллы начисляются спортивной паре только после успешного завершения всех испытаний.

- 1.7.6. Спортивная пара, набравшая средний результат в 47,499% или меньше на своем зарегистрированном уровне на этапах «Выездка» и «Стиль» в трех соревнованиях за сезон при условии, что судейство пары осуществлялось двумя разными судейскими коллегиями, обязана осуществить переход на предыдущий более низкий уровень на своем следующем соревновании, включая первые соревнования нового сезона.

1.8. Амуниция и костюм. Общие требования

Ответственность за выбор и соответствие требованиям регламента амуниции, костюма и снаряжения несет участник соревнования.

В настоящее время для национальных соревнований не предусмотрено специальной экипировки для всадника и лошади, однако должны быть выполнены следующие общие требования.

- 1.8.1. Амуниция и костюм должны быть чистыми, опрятными и соответствовать погодным условиям (в жаркую погоду не требуется надевать редингот, пиджак и т.п.).
- 1.8.2. Амуниция и костюм должны быть выдержаны в едином стиле.
- 1.8.3. Украшения и декор должны быть минимальными и не мешать лошади или всаднику.
- 1.8.4. Пара должна использовать один и тот же стиль костюма и амуниции на всех этапах соревнования. Изменения в одежде допускаются при условии сохранения парой выбранного стиля в рамках одного турнира.
- 1.8.5. Использование шлема и защитного жилета разрешено на всех уровнях.
- 1.8.6. Всадники в возрасте до 18 лет обязаны носить защитный шлем.
- 1.8.7. На всех этапах соревнования всадник должен носить головной убор (шлем, шляпу, кепку и т.п.), гармонично сочетающийся с его костюмом. Главный судья имеет право потребовать наличия шлема для всех участников соревнования.
- 1.8.8. Официальные лица соревнования или Главный судья имеют право установить форму одежды для конкретного мероприятия в рамках общих требований.

1.9. Амуниция лошади

- 1.9.1. Амуниция лошади должна включать в себя седло, стремена, уздечку.
- 1.9.2. Допускаются уздечки с трензелем, мундштучные оголовья, безтрензельные уздечки, сайдпулы и босал. Допускаются классические и аутентичные хакаморы.
- 1.9.3. Любой кавессон/капсюль должен быть отрегулирован таким образом, чтобы под ним на переносице помещалось два пальца горизонтально.

1.9.4. Допускается использование цепочки или подгубного ремня, шириной не менее 1,25 см. Цепочка или ремень должны лежать плоско в углублении подбородка лошади.

1.9.5. Всадник может использовать любые разрешенные удила, вне зависимости от национальной традиции выбранной им амуниции.

1.10. Допустимое снаряжение

1.10.1. Ботинки для лошадей разрешены для всех этапов.

1.10.2. Колокольчики, ногавки, бинты разрешены для этапов «Стиль», «Скорость» и «Сортировка скота».

1.10.3. На этапе «Выездка» запрещено использовать любую защиту для ног.

1.10.4. Хлыст разрешен на всех этапах на уровнях L1, L2 и L3. Длина хлыста не должна превышать 120 см. Хлыст не обязательно иметь на всех этапах соревнования, так как он не считается частью костюма.

1.10.5. Хлыст разрешен на этапе «Выездка» на уровнях L4 - L7, если он необходим всаднику для соблюдения стиля экипировки. Хлыст должен находиться в вертикальном положении в свободной руке и не использоваться в качестве вспомогательного средства при управлении лошадью.

1.10.6. Использование хлыста на уровнях L4 - L7 на этапах «Стиль» и «Скорость» не допускается.

1.10.7. Разрешено использовать капоры на уши. Они должны быть незаметными, близкими по цвету к масти лошади. После завершения испытания стюард имеет право потребовать снять капор для подтверждения отсутствия пробок в ушах лошади.

1.10.8. Главный судья может разрешить использовать сетчатую маску от насекомых в индивидуальном порядке.

1.10.9. В случае использования специальной маски для лошади с диагнозом «headshaking syndrome», всадник должен иметь справку от ветеринарного врача.

1.10.10. Разрешены подперсье и подхвостник.

1.10.11. Разрешены меховые или тканевые чехлы (покрытия) на седло.

1.10.12. На уровне L1 допускаются меховые и тканевые пады для верховой езды без стремян.

1.11. Запрещенное снаряжение

1.11.1. Запрещенные удила

В соревнованиях по Рабочей выездке запрещены следующие виды удил:

- а) Механические хакаморы
- б) «Гэг» железо
- в) Перекрученное железо
- г) Поднимающее железо
- д) Комбинированное железо
- е) Мундштуки с рычагом более 21 см (от места крепления рычага к нащечному ремню до места крепления повода).
- ж) Любой мундштук с изгибом грызла более 8 см

На соревнованиях по Рабочей выездке запрещены любые виды вспомогательных поводьев, а также следующие виды снаряжения:

- а) Шпрунт
- б) Гог
- в) Шамбон
- г) Мартингал
- д) Балансировочные поводья
- е) Развязки
- ж) Шоры
- з) Беруши и муфты
- и) Завязки для языка

- к) Серетты
- л) Капсюли, кавессоны и хакаморы с металлическим сердечником
- м) Шипованные подбородные ремни
- н) Бандажи для хвоста

На уровнях L2 - L7 запрещены меховые и тканевые пады для верховой езды.

Использование запрещенного снаряжения приводит к снятию пары с этапа.

1.12. Костюм всадника

- 1.12.1. Всадник должен быть одет в брюки, бриджи или юбку для верховой езды; рубашку или блузку с длинным или коротким рукавом с воротником; шлем или шляпу.
- 1.12.2. Куртки, пиджаки, рединготы, жилеты, перчатки допускаются и остаются на усмотрение всадника.
- 1.12.3. Всадник должен использовать обувь для верховой езды, она должна соответствовать выбранному стилю одежды.
- 1.12.4. Шпоры разрешены на любом этапе и уровне. Организационный комитет или Главный судья имеют право внести запрет или ограничения на использование шпор для каждого отдельного соревнования.

1.13. Средства связи и электронное оборудование

На боевом поле запрещены к использованию любые электронные средства связи, радио-наушники, электронные развлекательные устройства и т.п.

Электронные средства связи разрешены к использованию на разминочном поле.

Использование на боевом поле электронного оборудования приводит к снятию пары с этапа.

1.14. Внешняя помощь

1.14.1. Запрещенная внешняя помощь

Спортсмены не могут получать постороннюю помощь во время нахождения на боевом поле. Ограничение внешней помощи начинается, когда всадник выходит на боевое поле, и заканчивается после финального удара в колокол.

Запрещено оказание помощи всаднику при посадке в седло на боевом поле.

На этапах «Выездка» и «Стиль» всаднику будет начислено 10 штрафных баллов за каждый случай запрещенной внешней помощи. На этапе «Скорость» за каждое такое нарушение предусмотрен штраф 10 секунд.

В течение всего периода соревнований на лошади может ездить верхом только заявленный на турнир всадник. Попытка оказания всаднику помощи за рамками устной консультационной помощи во время разминки лошади на уровнях L1 – L5 приведет к исключению всадника из этапа. Любая запрещенная помощь извне на уровнях L6 и L7 приведет к дисквалификации.

1.14.2. Разрешенная внешняя помощь

Разрешено оказание внешней консультационной помощи всаднику во время его разминки на разминочном поле.

Участникам разрешается получать разъяснения или указания от официальных лиц соревнований до начала испытания и после его завершения.

Разрешено оказание помощи всаднику при посадке в седло вне боевого поля.

Исключение:

Разрешено оказание любой помощи всаднику на всех этапах соревнования в случае его падения или падения лошади на боевом поле.

1.15. Управление лошадью

Всаднику разрешается управлять лошадью одной или двумя руками на всех уровнях до L5 включительно.

На уровнях L6 и L7 всадник должен управлять лошадью одной рукой.

1.15.1. При управлении лошадью одной рукой спортсмен может использовать как правую, так и левую руку. В течении всего соревнования он должен использовать одну и ту же ведущую руку на каждом этапе и для каждого препятствия.

Смена ведущей руки на маршруте приведет к исключению всадника из этапа.

1.15.2. На уровнях L1 - L5 всадникам, управляющим лошадью одной рукой, разрешается использовать две руки для регулировки повода или

коррекции лошади, так же разрешается переключаться на управление лошастью двумя руками без штрафных санкций. Однако, за чрезмерное использование двух рук всаднику может быть выставлена более низкая оценка.

- 1.15.3. На уровнях L6 и L7 всадникам разрешено свободной рукой производить регулировку поводьев. Регулировка должна быть мгновенной, при этом свободная рука должна касаться повода только позади ведущей руки.
- 1.15.4. Всадник будет исключен из этапа, если он удерживает поводья двумя руками дольше, чем необходимо для их регулировки.
- 1.15.5. На уровнях L1 - L5 всадники могут коснуться лошади перед ведущей рукой без штрафных санкций. Однако, за чрезмерное поглаживание или прикосновение к лошади всадник может быть оштрафован.
- 1.15.6. На уровнях L6 и L7 всадник будет оштрафован, если его свободная рука заденет повод или касается лошади перед ведущей рукой, либо окажет любую иную форму помощи в количестве двух раз на этапе:
 - штраф 5 баллов на этапах «Выездка» и «Стиль» за каждый случай
 - штраф 5 секунд на этапе «Скорость» за каждый случай
 - трёхкратное поглаживание/касание лошади перед ведущей рукой приведет к исключению всадника из этапа.
- 1.15.7. При управлении лошастью одной рукой всаднику запрещается во время испытания держать конец повода в свободной руке.

Исключение:

Вестерн-всадники, использующие «romal rein» или «knotted/connected split reins», могут удерживать конец повода свободной рукой.

1.16. Общие основания для исключения и дисквалификации

1.16.1. Определения

1.16.1.1 Исключение – это отстранение всадника от участия в этапе.

Всадники, исключенные из какого-либо этапа, могут участвовать в других испытаниях и по-прежнему имеют право на присуждение призовых мест.

1.16.1.2 Дисквалификация – это отстранение всадника от участия в соревновании (турнире).

Дисквалифицированные всадники не имеют права продолжать участвовать в соревновании и претендовать на присуждение призовых мест. Все результаты, полученные ими в ранее пройденных этапах, аннулируются.

1.16.2. Основания для исключения

1.16.2.1 Всадник не вышел на боевое поле в течение 60 секунд после звонка в колокол или специального сигнала.

1.16.2.2 Всадник вышел на боевое поле или пересек линию старта до звонка в колокол или специального сигнала.

1.16.2.3 Всадник не смог начать испытание в течении 60 секунд после звонка в колокол.

1.16.2.4 Всадник допустил более двух ошибок в схеме теста «Выездка».

1.16.2.5 На этапе «Выездка» лошадь вышла за пределы боевого поля всеми 4 ногами.

1.16.2.6 Всадник получил запрещенную постороннюю помощь на уровнях L1 – L5.

1.16.2.7 Всадник сменил ведущую руку при управлении лошадью.

1.16.2.8 Лошадь совершила три закидки или обноса в одном маршруте.

Закидка происходит, когда лошадь останавливается перед препятствием, которое она должна преодолеть с его разрушением или смещением его или без. Обносом считается, когда лошадь выходит из-под контроля всадника и обходит препятствие или пункт обязательного прохождения, которое она должна пройти.

1.16.2.9 Нарушение маршрута (ошибка курса) или отклонение от маршрута – всадник нарушил последовательность прохождения препятствий.

1.16.2.10 Лошадь показывает признаки хромоты, боли или сильного недомогания.

1.16.2.11 Всадник не смог в течении более 15 секунд пройти препятствие.

1.16.2.12 Всадник допустил более 4 полных темпов галопа на этапах «Стиль» и «Скорость», где галоп не разрешен.

1.16.2.13 Спешивание по любой причине кроме случаев, когда всадник должен восстановить разрушенное препятствие или поднять упавший предмет.

1.16.2.14 На уровнях L6 и L7 - всадник удерживает повод двумя руками дольше, чем необходимо для его мгновенной регулировки.

- 1.16.2.15 На уровнях L6 и L7 – три случая касания шеи лошади или поводьев свободной рукой перед ведущей рукой и/или использование свободной руки для оказания любой иной помощи.
- 1.16.2.16 На уровнях L6 и L7 – касание лошади хлыстом или использование хлыста для оказания любой помощи.
- 1.16.2.17 Чрезмерное использование хлыста, где он разрешен.
- 1.16.2.18 Использование запрещенных средств, одежды, амуниции, снаряжения или оборудования.
- 1.16.2.19 Неспортивное поведение спортсмена по отношению к другому участнику, официальному лицу или волонтеру.
- 1.16.2.20 Участник может быть исключен из этапа, если Главный судья сочтет, что действия всадника или поведение лошади могут представлять опасность для них самих или других участников соревнования.

1.16.3. Основания для дисквалификации

- 1.16.3.1 На лошади обнаружены следы крови на любом участке ее тела, вызванные удилами, уздечкой, шпорами, хлыстом либо на теле лошади имеются любые другие раны, которые очевидно вызваны сторонним воздействием вспомогательных средств или элементами снаряжения.
- 1.16.3.2 Жестокое обращение с лошастью, допущенное всадником или членом его команды по отношению к животному в любое время турнира.
- 1.16.3.3 Использование вовнутрь или нанесение на лошадь или амуницию любых каких-либо посторонних или едких веществ, способных изменить или повлиять на ее естественную осанку, движения или поведение.
- 1.16.3.4 Лошадь показывает признаки хромоты, боли или сильного недомогания.
- 1.16.3.5 Фальсификация данных или введение в заблуждение официальных лиц соревнования и судей.

1.16.4. Примечание

- 1.16.4.1 Главный судья или Технический делегат соревнования могут исключить из этапа или дисквалифицировать всадника за нарушение в зависимости от степени его тяжести.

- 1.16.4.2 Только Главный судья может дисквалифицировать всадника за наличие крови на любом участке тела лошади.
- 1.16.4.3 В случае исключения или дисквалификации всадника из-за наличия крови на теле лошади или ее хромоты/недомогания апелляция невозможна. Факт хромоты или недомогания должен быть подтвержден заключением ветеринарной комиссии турнира.

ЧАСТЬ II. ОРГАНИЗАЦИЯ И УПРАВЛЕНИЕ

РАЗДЕЛ 2. УРОВНИ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Учебные соревнования

Учебные соревнования предназначены для того, чтобы всадники и лошади могли пройти тесты и маршрут, приобрести опыт, а также почувствовать атмосферу соревнования. Учебные соревнования не входят в список официальных соревнований сезона. Участие в них не влияет на рейтинг спортсмена.

2.2. Официальные соревнования сезона

Официальные соревнования сезона – это стандартные соревнования. Результаты, полученные в этих соревнованиях, дают возможность спортивной паре продвигаться в дисциплине по уровням и влияют на рейтинг спортсмена. Официальные соревнования могут проводиться в течение одного или нескольких дней. В них могут присуждаться денежные призы.

2.3. Ограничения

Любая спортивная пара, которая трижды в сезоне заняла первое место на определенном уровне, не имеет права участвовать в последующих официальных соревнованиях на более низком уровне.

РАЗДЕЛ 3. ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА И ПЕРСОНАЛ

Организационный комитет (Оргкомитет, ОК) – группа физических лиц, назначенных организатором, представители заинтересованных юридических лиц и специалисты, непосредственно занимающихся всеми аспектами подготовки и проведения соревнований.

3.1. Главная судейская коллегия

Главная судейская коллегия (ГСК) – главный судья, главный секретарь, все судьи – члены Гранд жюри, а также другие официальные лица турнира, принимающие решения в рамках своих полномочий: заместитель главного секретаря, технический делегат, ветеринарный делегат, шеф-стюард, курс-дизайнер, председатель и члены апелляционного комитета (если назначен). Кандидатуры членов ГСК должны быть перечислены в Положении о соревнованиях до его утверждения.

3.1.1. Главная судейская коллегия турнира несет ответственность за техническую сторону судейства всех соревнований, на которые она была назначена, и за урегулирование всех проблем, которые могут возникнуть в тот период, когда эти вопросы находятся под ее юрисдикцией в соответствии с настоящими Правилами.

3.1.2. Период юрисдикции Главной судейской коллегии турнира начинается за один час до начала первой выводки лошадей либо за два часа до начала первого соревнования турнира в случае осмотра лошадей по прибытии и заканчивается через один час после объявления окончательных результатов последнего соревнования программы.

3.1.3. Члены Главной судейской коллегии должны быть максимально объективными при выполнении своих обязанностей, отрешиться от личных пристрастий, посторонних советов или какой-либо заранее известной им информации в отношении спортсмена или лошади.

3.2. Обязанности Главной судейской коллегии

Основная задача Главной судейской коллегии – обеспечить проведение соревнований в соответствии с настоящими Правилами.

3.2.1. В день начала турнира Главная судейская коллегия должна:

- Обеспечить проведение выводки.
- Проверить программу, список участников (спортсменов и лошадей), стартовые протоколы для всех уровней и этапов соревнования.

- Провести технические совещания и дать рекомендации службам и структурам турнира.
- Проверить все зоны, которые находятся под наблюдением шеф-стюарда и его ассистентов.
- Принять на себя функции Технического делегата, если последний не был назначен.
- Проверить состояние грунта боевого поля, тренировочных и разминочных полей.

3.2.2. В течение соревнований Главная судейская коллегия должна:

- Проверять порядок старта.
- Контролировать работу секретарей.
- Контролировать форму одежды спортсменов и снаряжение лошадей.
- Контролировать ход соревнований так, чтобы они проходили согласно программе турнира.
- Принимать протесты и рассматривать их как можно быстрее.
- Отслеживать работу комментатора и информацию, выводящуюся на информационные табло.

3.2.3. После соревнования Главная судейская коллегия должна:

- Проверить итоговую классификацию.
- Провести церемонию награждения.
- Принять решение по всем протестам, полученным в течение или после соревнования, и довести его до сведения заинтересованных сторон.

3.2.4. После турнира Главная судейская коллегия должна:

- Ознакомить ОК со своими замечаниями и предложить способы по улучшению организации проведения турнира.
- Если были наложены взыскания, подробно информировать об этом Технического делегата для того, чтобы это было включено в рапорт в АРВР.

3.3. Судьи

Спортивный судья - физическое лицо, в чьи обязанности входит либо помощь членам ГСК в рамках осуществления их функций (ассистенты членов ГСК и читчики), либо выполнение отдельных определенных функций при проведении соревнований, влияющих на классификацию участников (судья на поле/судья на препятствии, секретарь, стюард, секундометрист и т.п.).

Судья - член Гранд жюри - член ГСК, оценивающий выступление участника в каждом номере программы.

Судья является членом Главной судейской коллегии, назначаемой для контроля хода проведения турнира.

3.3.1. Главный судья

Перед соревнованием Главный судья должен:

- Проверить совместно с техническим делегатом и/или с курс-дизайнером готовность боевого и разминочного полей.
- Распределить между членами Главной судейской коллегии их обязанности и позиции.
- Проверить наличие и работу средств внутренней связи и вывода информации для зрителей.

3.3.2. Заместитель главного судьи/Старший судья

В случае организации турнира по Рабочей выездке с проведением нескольких зачетов по уровням на каждый уровень Главным судьей турнира может быть назначен старший судья.

Старший судья является членом Главной судейской коллегии и заместителем Главного судьи.

Старший судья выполняет обязанности Главного судьи в его отсутствие и несет ответственность за правильность судейства этапов на своем уровне.

3.4. Технический делегат

Технический делегат осуществляет надзор за технической стороной проведения соревнования, контролирует выполнение настоящих Правил, наблюдает за действиями судей, проверяет правильность регистрации и точность записи результатов.

Технический делегат обладает правом трактовать настоящие Правила и следить за их соблюдением.

- а) Технический делегат назначается ОК соревнований.
- б) Функции технического делегата кроме соревнований, имеющих статус Всероссийские или международные, может исполнять главный судья или член главной судейской коллегии, если он постоянно проживает на территории иного субъекта РФ, чем тот, где проводятся соревнования.

- в) ОК должен согласовывать с техническим делегатом решения по организационным вопросам турнира с момента его назначения и до окончания турнира.
- г) Для того, чтобы проверить условия размещения спортсменов и других членов команд, условия содержания и кормления лошадей, качество полей, трасс и т.д., технический делегат должен прибыть в место проведения соревнований за 2 дня до начала первого соревнования и предпочтительно до того момента, когда придут первые лошади.
- д) Технический делегат обладает правом трактовать настоящие Правила и следить за их соблюдением.
- е) Технический делегат должен в течение 10 дней с момента окончания турнира послать отчет установленной формы в Ассоциацию.
- ж) Технический делегат осуществляет надзор за технической стороной проведения соревнований, контролирует выполнение настоящих Правил, наблюдает за действиями судей, проверяет правильность регистрации и точность записи результатов.
- з) Полномочия Технического делегата являются абсолютными до тех пор, пока он не сообщит Главному судье о том, что он удовлетворён всеми подготовительными мероприятиями к соревнованиям. Затем он продолжает контролировать техническое и административное проведение соревнований, советует и помогает Главной судейской коллегии, Ветеринарной комиссии и Оргкомитету.

3.5. Главный секретарь

Главный секретарь является членом Главной судейской коллегии.

Обязанности главного секретаря:

- Принимать, обрабатывать и проверять правильность заполнения заявок от представителей команд и спортсменов.
- Готовить протоколы соревнований.
- Вести протоколы заседаний Главной судейской коллегии.
- Фиксировать распоряжения Главного судьи в ходе соревнования.
- Снабжать судей необходимыми нормативными материалами.
- Принимать жалобы и протесты.
- Готовить отчет о турнире для АРВР и прессы.
- Руководить работой секретариата при Главной судейской коллегии.

3.6. Шеф-стюард и стюарды

Организационный комитет (далее – ОК) должен назначить шеф-стюарда и необходимое для проведения каждого отдельного турнира число стюардов, находящихся в его подчинении. Все они должны иметь полную свободу доступа во все зоны, находящиеся под юрисдикцией ОК. Желательно, чтобы шеф-стюард и стюарды имели знаки отличия или нарукавные повязки. Шеф-стюард обязан немедленно докладывать обо всех инцидентах Главному судье.

3.6.1. В течение всего турнира в конюшнях, на тренировочных и разминочных полях, местах сбора и во всех других местах, находящихся под контролем ОК, шеф-стюард и стюарды должны исполнять следующие обязанности:

- Помогать участникам проводить тренировки.
- Предотвращать любую форму жестокого обращения с лошадью со стороны спортсменов, коноводов, владельцев или любых других лиц.
- Предотвращать любое нарушение общепринятых принципов поведения, справедливости и норм спортивной этики.
- Быть вежливыми и дружелюбными.

3.6.2. Шеф-стюард должен представить рапорт в АРВР в отношении инспектирования всего турнира в целом и произошедших инцидентов в частности. Копия рапорта должна быть передана главе ОК.

3.6.3. Стюард может выполнять задачи контролера, который следит за соблюдением участниками схемы езды, маршрута, правильности прохождения препятствий и т.п. и отмечает в судейской записке все нарушения, совершенные спортсменом в пределах зоны своей ответственности.

3.7. Курс-дизайнер

3.7.1. Курс-дизайнер отвечает перед техническим делегатом и/или Главным судьей за составление схем маршрутов, установку препятствий и разметки, а также за измерение дистанций маршрута.

3.7.2. Курс-дизайнер после окончания работ по подготовке маршрута, должен доложить техническому делегату и/или Главному судье о готовности маршрута.

3.7.3. Главная судейская коллегия не имеет права объявлять о начале соревнования, пока курс-дизайнер не доложит о готовности маршрута. С этого момента только Главная судейская коллегия несет ответственность за проведение соревнований.

3.7.4. Курс-дизайнер может иметь одного или нескольких ассистентов, которые помогают ему в оборудовании боевого поля, восстанавливают препятствия

после разрушения или смещения и сообщают о готовности поля Главному судье.

3.8. Читчик (Ассистент Судьи)

Читчик – это ассистент судьи, который помогает члену Главной судейской коллегии в заполнении стартовых протоколов участников соревнования.

3.9. Секундометрист

Секундометрист, в соответствии с правилами, должен быть назначен Главной судейской коллегией и присутствовать на поле во время проведения соревнования на этапах «Скорость» и «Сортировка скота». Он фиксирует время, затраченное спортивной парой на прохождение маршрута или перегон скота.

3.10. Наземный персонал

К наземному персоналу относятся инспекторы старта и финиша, которые в соответствии с правилами для каждого этапа соревнования, показывают факт пересечения линии старта или финиша каждым участником.

К наземному персоналу относятся ассистенты курс-дизайнера и работники поля, которые участвуют в восстановлении препятствий маршрута перед стартом каждого нового участника.

Ассистент курс-дизайнера помогает в оборудовании боевого поля, восстанавливает препятствия после разрушений или смещений и сообщает о готовности поля Главному судье.

3.11. Персонал скорой медицинской помощи

На всех соревнованиях по Рабочей выездке рекомендовано присутствие персонала скорой медицинской помощи.

РАЗДЕЛ 4. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

4.1. Всадники

4.1.1. Обязанности участников соревнования:

- Участник соревнования обязан знать и выполнять настоящие Правила и Положение о турнире.
- Участник соревнования обязан по требованию Главной судейской коллегии или апелляционного комитета представить объяснения, устные или письменные, в отношении любого инцидента с его участием, который произошел во время турнира.
- Участник соревнования обязан принять все возможные меры для обеспечения безопасности людей, лошадей и других животных, которые могут находиться в непосредственной близости от его лошади в любом месте проведения турнира.
- Участник соревнования несет ответственность за обеспечение благоприятных условий содержания и тренинга своей/своих лошади/лошадей.
- Участник соревнования, занявший призовое место, обязан присутствовать на церемонии награждения. В случае если всадник не присутствует на церемонии награждения его результаты аннулируются. Спортсмен может по решению Главного судьи участвовать в церемонии награждения без лошади.
- Участникам соревнований запрещено вмешиваться в работу судей, в любой форме проявлять недовольство их решениями, а также неуважение к ним и зрителям.

4.1.2. Защита здоровья спортсменов:

- Ни один спортсмен не может принимать участие в каком-либо соревновании, находясь под воздействием запрещенных веществ или препаратов.
- Любой спортсмен, в теле которого обнаружены запрещенные вещества или их применение очевидно, автоматически дисквалифицируется из всех соревнований турнира. Классификация по занятым местам соответствующим образом корректируется. Если дисквалифицированный спортсмен является членом команды, остальная часть команды дисквалификации не подвергается.

4.2. Лошади

4.2.1. Жестокое обращение с лошадьми

Все формы жестокого, негуманного обращения или любого вида злоупотребления по отношению к лошади строго запрещены на всех спортивных аренах, разминочных и тренировочных полях, а также в любом другом месте в районе проведения соревнований.

Ни во время турнира, ни в какое-либо другое время ни один человек не должен жестоко обращаться с лошастью. Понятие «жестокое обращение» означает действие или бездействие, которые причиняют или могут причинить боль или неоправданный дискомфорт лошади, включая любые действия из нижеперечисленных, но не ограничиваясь только ими:

- злоупотреблять хлыстом или чрезмерно наказывать
- воздействовать на лошадь любыми устройствами электрошока
- злоупотреблять шпорами или постоянно их использовать
- наказывать поводом, дергая за удила, находящиеся во рту, или какими-либо другими приспособлениями
- выступать на явно утомленной, хромой или травмированной лошади
- «подбивать» лошадь
- искусственно повышать или понижать чувствительность любой части тела лошади
- оставлять лошадь без достаточного количества корма, воды и моциона
- применять любое средство или предметы снаряжения, которые причиняют боль лошади при разрушении препятствия.

Любые лица, ставшие свидетелями жестокого обращения с лошастью, должны без промедления сообщить об этом в Главную судейскую коллегию.

4.2.2. Защита здоровья лошадей

- Использование любых веществ или методов, которые потенциально могут причинить лошади вред, запрещены.
- Решение о запрете лошади участвовать в соревнованиях может быть принято Главной судейской коллегией турнира по рекомендации ветеринарной комиссии. Протест против этого решения не принимается.
- В случае явных признаков болезни или травмы во время турнира Главная судейская коллегия, после консультации с ветеринарной комиссией, принимает решение по поводу возможности для данной лошади продолжать участвовать в данном или последующих этапах соревнования.

РАЗДЕЛ 5. СУДЕЙСТВО

5.1. Судейство

Выполнение упражнений и прохождение препятствий в тестах этапов «Стиль» и «Выездка» оценивается по шкале от 0 до 10, чтобы обеспечить правильное и логичное распределение участников в каждом зачете. Когда на соревновании работают два или более судей, оценки усредняются, чтобы определить итоговую оценку.

Судья может также использовать половины оценок от 0,5 до 9,5.

Оценки интерпретируются следующим образом:

10	великолепно	Упражнение/препятствие выполнено отлично или очень хорошо. Очевидна выдающаяся базовая подготовка лошади. Езда всадника создает впечатление исключительной эффективности и гармонии.
9	очень хорошо	
8	хорошо	Упражнение/препятствие выполнено хорошо. Очевидна очень хорошая базовая подготовка лошади. Езда всадника эффективна и гармонична. Любые недостатки выражены в слабой степени и почти не заметны.
7	довольно хорошо	Упражнение/препятствие выполнено правильно. Очевидна хорошая базовая подготовка лошади. Картина все еще очень положительная. В езде всадника может быть несколько незначительных недостатков, но они не влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия и не вредят лошади.
6	удовлетворительно	Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют незначительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть несколько незначительных недостатков, портящих общую картину и влияющих на правильность выполнения упражнения/препятствия и они в незначительной степени вредят лошади.
5	достаточно	Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют значительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть недостатки, а методы управления наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия.

4	недостаточно	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует плохое качество выполнения задания. Очевидна слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется только одна большая проблема.
3	довольно плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует очень плохое качество выполнения задания. Очевидна очень слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько проблем.
2	плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует крайне плохое качество выполнения задания. Очевидна крайне слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько очень серьезных проблем.
1	очень плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует чрезвычайно плохое качество выполнения задания. Очевидна чрезвычайно слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется множество серьезных комплексных проблем.
0	не выполнено	Задание не выполнено

Этапы «Скорость» и «Сортировка скота» оцениваются по итоговому времени всадника с поправкой на временные штрафы и бонусы.

Победителем этапа «Выездка» в соревновании для каждого уровня становится всадник, получивший наивысший процентный результат в проведенном тесте по выездке.

Победителем этапа «Стиль» в соревновании для каждого уровня становится всадник, получивший наивысший процентный результат за пройденный маршрут препятствий.

Победителем этапа «Скорость» в соревновании для каждого уровня становится всадник, завершивший маршрут за самое короткое время.

Победителем этапа «Сортировка скота» в соревновании для каждого уровня становится всадник и/или команда, успешно завершившие перегон скота за самое короткое время.

5.2. Индивидуальные баллы

В официальных соревнованиях по Рабочей выездке каждому спортсмену начисляются индивидуальные баллы.

Подсчет индивидуальных баллов

Общее количество баллов, доступных в соревновании (в каждом зачете), зависит от количества участников, заявленных и первоначально участвующих в этапе «Выездка» на этом уровне. База баллов остается прежней, даже если в последующих этапах этого зачета участвует меньше всадников из-за исключений или дисквалификаций.

Участники зарабатывают баллы в зависимости от занятого ими места в каждом испытании.

Баллы рассчитываются согласно принципу:

$$1 \text{ место} = N + 1$$

$$2 \text{ место} = N - 1$$

$$3 \text{ место} = N - 2$$

$$4 \text{ место} = N - 3 \text{ и т.д.}$$

где N = количество всадников, заявленных на соревнование и принявших участие в этапе «Выездка».

Пример:

Допустим, в соревновании заявлено 20 всадников. Каждому месту в таблице будет присвоено следующее количество баллов:

1 место	21 балл
2 место	19 баллов
3 место	18 баллов
4 место	17 баллов
5 место	16 баллов
6 место	15 баллов

7 место	14 баллов
8 место	13 баллов
9 место	12 баллов
10 место	11 баллов
11 место	10 баллов
12 место	9 баллов
13 место	8 баллов
14 место	7 баллов
15 место	6 баллов
16 место	5 баллов
17 место	4 балла
18 место	3 балла
19 место	2 балла
20 место	1 балл

Итоговое количество индивидуальных баллов, набранных каждым участником на каждом этапе, определяет его место в соревновании.

Чтобы занять итоговое место в соревновании, всадник должен принять участие во всех этапах. Участник, который снялся с этапа или был исключен, не может занять итоговое место в соревновании выше всадника, успешно завершившего все испытания.

Спортсмены, которые снялись с этапа или были исключены, могут участвовать в других испытаниях и зарабатывать индивидуальные баллы в остальных этапах соревнования.

5.3. Распределение мест в случае равенства баллов

5.3.1. В ходе этапа «Выездка» в случае равенства процентов, для разрешения ситуации используются общие оценки. Если эти оценки равны, результаты остаются равными, и каждому участнику будут начислены индивидуальные баллы, связанные с местом, в котором они были присвоены.

5.3.2. В ходе этапа «Стиль» в случае равенства баллов, всадник, получивший 0 баллов за какое-либо препятствие в маршруте будет помещен в таблице ниже, чем всадник, у которого данной оценки нет. Если равенство баллов сохраняется, общие оценки используются для разрыва равенства баллов. Если общие оценки тоже равны, результаты остаются равными, и каждому участнику будут начислены индивидуальные баллы, связанные с местом, в котором они были присвоены.

5.3.3. В ходе этапа «Скорость» в случае равенства баллов, разрыв определяется наименьшим количеством штрафных очков. Если эти оценки равны, результаты остаются равными, и каждому участнику будут начислены индивидуальные баллы, связанные с местом, в котором они были присвоены.

5.3.4. В случае равенства индивидуальных баллов при присуждении итогового места в соревновании:

- Участник, получивший более высокий средний индивидуальный балл за два этапа «Выездка» и «Стиль», будет размещен выше в таблице результатов.
- Если по-прежнему ничья, участник, получивший более высокий индивидуальный балл за этап «Стиль», будет размещен выше в таблице результатов.
- Если по-прежнему ничья, участник, показавший лучшее время на этапе «Скорость», будет размещен выше в таблице результатов.

5.4. Подсчет командных баллов

Итоговый результат команды рассчитывается путем суммирования индивидуальных баллов трех лучших всадников команды в каждом из этапов с баллами, заработанными командой на этапе «Сортировка скота». Команды ранжируются по общему количеству командных баллов.

5.5. Общие правила заполнения стартовых протоколов участников

5.5.1. Судья должен заверять личной подписью стартовый протокол, а также любые исправления и правки в нем.

5.5.2. В случае, если судья не заверил личной подписью протокол или правки в нем или не выставил в протоколе оценку за упражнение или препятствие, секретарь возвращает оценочный лист обратно судье для его заполнения.

5.5.3. Все судьи должны быть единодушны при выставлении оценки 0 (ноль) баллов за упражнение или препятствие. Если единодушия нет, секретарь

информирует Главного судью, который созывает собрание судей для прояснения ситуации или определения действительности оценки 0 баллов.

5.5.4. Все судьи должны быть единодушны в своих штрафах и бонусах на этапе «Скорость». Если единодушия нет, секретарь должен сообщить об этом Главному судье, который определит окончательную оценку по своему усмотрению.

5.5.5. Все судьи должны быть единодушны в случае исключения всадника из этапа. Если единодушия нет, Главный судья созывает собрание судей для прояснения ситуации или определяет действительность исключения по своему усмотрению.

5.6. Публикация результатов

Таблицы оценок публикуются не позднее, чем через 2 часа после завершения очередного этапа для многодневных соревнований. Для однодневных соревнований результаты должны быть опубликованы не позднее, чем через 2 часа после выступления последнего всадника.

Оригиналы протоколов этапов «Выездка» и «Стиль» должны быть доступны участникам после каждого этапа.

Главный судья и/или Технический делегат должны одобрить все результаты и протоколы до их публикации.

5.7. Протесты, жалобы и апелляции

5.7.1. Протесты по поводу решений, действий или бездействия любого официального лица или структуры, имеющие признаки нарушения настоящих Правил в период проведения турнира, подаются в Главную судейскую коллегию.

5.7.2. В ходе проведения соревнования протесты, жалобы и апелляции рассматриваются на основании письменного заявления участника соревнований или официального представителя команды.

5.7.3. АРВР рекомендует ОК соревнований всех статусов предусматривать назначение Апелляционной комиссии.

5.8. Дисциплинарные меры и штрафы

5.8.1. Падение

- В случае падения лошади и/или всадника, участник не исключается из этапа. Наказанием для всадника является само падение, повлекшее снижение оценки за выполнение текущего упражнения

или препятствия, на котором оно произошло, снижение общих оценок, а также увеличение общего времени прохождения маршрута на скоростном этапе.

- В случае падения всадника, любая помощь, например, привод его лошади, поправка седла, оголовья или подсаживание в седло, не рассматривается как неразрешенная помощь.

РАЗДЕЛ 6. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К СОРЕВНОВАНИЯМ

6.1. Правила разминочного поля

Разминочное поле – это зона, в которой всадники разминают своих лошадей и готовят их к выходу на боевое поле и производят заминку своих лошадей после выступления. Разминочное поле должно находиться под контролем стюарда.

Все участники должны быть вежливыми в обращении со стюардом и четко выполнять его указания.

Участникам, не находящимся верхом на лошади, запрещается находиться внутри разминочного поля. Временное или продолжительное присутствие внутри разминочного поля любых лиц, кроме всадников, тренеров или коноводов стартующих лошадей, также запрещено.

Разминочное поле – это зона для разминки и концентрации. Соответственно, участники, уже завершившие свой тест, должны уважать тех всадников, которые еще готовятся к выступлению. В этой зоне запрещено любое чрезмерно эмоциональное поведение, которое может помешать разминке и концентрации участников перед выходом на боевое поле.

Стюард разминочного поля должен немедленно проинформировать Главного судью и/или Технического делегата о любом несоблюдении правил разминочного поля.

6.2. Порядок выхода на боевое поле

После завершения жеребьевки, не менее чем за 2 часа до начала каждого этапа, секретарь публикует список участников в порядке их выхода на боевое поле. Схемы маршрутов для этапов «Стиль» и «Скорость» должны быть опубликованы одновременно.

Для соревнований, где этапы проводятся в разные дни, порядок выхода всадников на боевое поле для этапов «Стиль» и «Скорость» должен быть обратным порядку, определенному для этапа «Выездка». Для соревнований, где все этапы проводятся в один и тот же день, порядок выхода участников на боевое поле может оставаться неизменным.

Секретарь турнира следит за соблюдением очередности выхода участников на боевое поле и при необходимости корректирует ее, в случае возникновения несостыковок с участием всадников, выступающих на нескольких лошадях.

Любой всадник, который участвует в соревновании с несколькими лошадьми, имеет право, как минимум, на 20 минут между выступлениями.

Всадник обязан знать стартовый протокол и следить за ходом этапа, чтобы быть готовым к выходу на боевое поле, когда его вызовут. У всадника есть 60 секунд, чтобы выйти на боевое поле после того, как его вызовут, в противном случае участник будет исключен из этапа.

6.3. Ветеринарный осмотр

Каждая лошадь, по прибытии и до начала соревнования, должна пройти проверку идентификационных документов и записей о вакцинации, а также ветеринарный осмотр для оценки ее общего состояния.

Главный судья, Технический делегат, стюард разминочного поля или ветеринар турнира имеют право потребовать дополнительной проверки лошади до и/или после ее выступления.

Если будет обнаружено какое-либо нарушение, лошадь может быть дисквалифицирована или исключена из этапа в соответствии с настоящими Правилами по усмотрению Главного судьи и на основании заключения ветеринарной комиссии.

6.4. Допинг тестирование

Ни одна лошадь не может участвовать в каких-либо соревнованиях, если ей было введено какое-либо запрещенное вещество. Все участники, владельцы, тренеры, коноводы и персонал соревнований обязаны обеспечить строгое соблюдение этого правила.

Если лошадь, на которой участник соревновался или будет соревноваться, выбрана для отбора проб, ответственное лицо должно обеспечить сдачу тестов и соблюдение всех требований процедуры.

6.5. Следы крови

Главный судья имеет право и обязан исключить или дисквалифицировать любого участника, на чьей лошади где-либо были обнаружены следы крови (например: рот, бока, ноги). Стюарды разминочного поля имеют право проверять состояние лошадей до и после каждого выступления. Если кровь обнаружена на лошади до или после соревнования, стюард как можно быстрее информирует Главного судью и Технического делегата о данном факте. Всадник должен оставаться в зоне, где был остановлен стюардом для проверки лошади.

Главный судья оценивает ситуацию и, если сочтет это оправданным, исключает участника из этапа. Если кровь возникла в результате жестокого обращения с лошадью, а также из-за чрезмерного применения удил, уздечки, шпор или хлыста, и это очевидно, либо на лошади обнаружены каких-либо другие раны, участник немедленно дисквалифицируется.

ЧАСТЬ III. ЭТАПЫ

РАЗДЕЛ 7. ВЫЕЗДКА

7.1. Цель

Этап «Выездка» готовит всадников и лошадей к решению задач, с которыми они столкнутся при традиционной работе в поле. Цель выездки состоит в том, чтобы развить у лошади маневренность и улучшить ее баланс, равномерность и качество аллюров. Большое внимание уделяется легкости, гибкости, энергии, раскрепощению, активной работе задних ног и округлости верхней линии. Лошадь в Рабочей выездке на данном этапе соревнования должна быть спокойной, сбалансированной, отзывчивой и энергичной, тем самым демонстрируя общую гармонию в движениях и понимание команд всадника. Эти качества фиксируются в общих оценках за каждый тест.

7.2. Боевое поле (манеж)

Боевое поле для теста по выездке должно иметь размер 20 на 40 метров.

Для уровней L1 - L6 манеж должен иметь буквенные обозначения. На уровне L7 буквенных обозначений нет.

Вход на боевое поле, расположенный в точке А, должен иметь ширину примерно 2 метра. Вход может быть открыт.

Грунт боевого поля должен быть ровным, свободным от камней и подходящим для верховой езды. Это может быть трава, песок, земля или специальное покрытие при условии, что оно не слишком твердое, вязкое или скользкое.

Главный судья находится на букве С. Если в состав Главной судейской коллегии входит несколько судей, то главный судья находится на С, другие члены жюри могут быть размещены на буквах Е и В или справа и слева от С на концах короткой стенки.

Боевое поле должно иметь ограждение с высотой бортов от 30 до 50 см. Если оно не предусмотрено, углы арены должны быть обозначены ограждением длиной минимум до 2 м с каждой стороны.

Если испытание проводится в закрытом манеже, сторона арены может совпадать с боковой стеной помещения.

Между зрителями и ограждением боевого поля должно быть расстояние не менее 5 м. Если это условие невозможно выполнить, зрители должны находиться на максимально возможном удалении.

7.3. Разминочное поле

Разминочное поле должно быть идентично по составу грунта с боевым полем и располагаться как можно ближе к нему, чтобы была хорошо слышна система громкой связи.

7.4. Тесты

Тесты для этапа «Выездка» опубликованы в Приложении «А».

7.5. Выполнение теста: этап «Выездка»

Всадники на уровнях L1 - L6 выполняют упражнения в указанном (в тесте) порядке и в определенных частях боевого поля. В тесте уровня L7 движения должны выполняться в указанном порядке, но всадник выбирает сам, где именно на боевом поле они будут выполнены.

Тест уровня L7 выполняется под музыку, которую каждый всадник предоставляет заранее, чтобы к моменту выступления запись была наготове. Музыка должна гармонизировать с исполнением и темпом движений. Всадники, находясь за пределами боевого поля, поднимают руку, чтобы подать сигнал, когда они хотят, чтобы музыка началась.

Порядок выхода всадников на боевое поле определяется путем жеребьевки и контролируется секретариатом. Главный судья звонит в колокол и дает разрешение всаднику выйти на манеж. После того как всадника вызвали, пара должна выйти на боевое поле в течение 60 секунд.

Тест по выездке начинается и заканчивается приветствием Главного судьи. Невыполнение приветствия влечет за собой штраф 5 баллов за каждый случай. В момент приветствия лошадь должна оставаться неподвижной.

Всадники мужчины снимают шляпу свободной рукой, если управление лошадью осуществляется одной рукой, или правой рукой, если управление осуществляется двумя руками. Женщины и все, кто носит шлем, приветствуют судью легким кивком головы и взмахом свободной рукой, или правой рукой при управлении двумя руками.

На уровне L1 рысь в тесте по выездке может быть строевой или учебной. На всех остальных уровнях разрешена только учебная рысь.

На уровнях L1 - L5 всадник может управлять лошадью одной или двумя руками. На уровнях L6 и L7 всадник должен управлять лошадью, удерживая поводья в одной руке. На протяжении всего соревнования всадник должен использовать одну и ту же ведущую руку для управления.

В случае если всадник ошибается в схеме теста судья звонит в колокол и сообщает всаднику об ошибке. Ошибка определяется как изменение последовательности упражнений, изменяющая ход теста. Упражнение, выполненное на неверном аллюре, не является ошибкой в схеме, но приведет к отрицательной оценке за это движение.

7.5.1. Штрафы

Ошибка в схеме теста или невыполнение какого-либо упражнения не приводит к исключению участника из этапа вплоть до третьей ошибки. За каждую из первых двух ошибок всадник получает 5 штрафных баллов. Третья ошибка приводит к исключению всадника из этапа.

Всадники, использующие голосовые сигналы при управлении лошадью, получают 2 штрафных балла за каждый случай.

Тест уровня L7 длится не более 8 минут. Время отсчитывается с момента, когда всадник останавливается, чтобы поприветствовать Главного судью перед началом теста, и заканчивается в момент финального приветствия.

Главный судья может дважды ударить в колокол, что будет указывать на окончание лимита времени для теста, после чего судьи больше не будут оценивать упражнения.

7.6. Судейство

Тесты по выездке оцениваются по шкале от 0 до 10, чтобы обеспечить правильное и логичное распределение участников в каждом зачете. Когда на соревновании работают два или более судей, оценки усредняются, чтобы определить итоговую оценку.

Судья может также использовать половины оценок от 0,5 до 9,5.

Оценки интерпретируются следующим образом:

10	великолепно	Упражнение/препятствие выполнено отлично или очень хорошо. Очевидна выдающаяся базовая подготовка лошади.
9	очень хорошо	Езда всадника создает впечатление исключительной эффективности и гармонии.
8	хорошо	Упражнение/препятствие выполнено хорошо. Очевидна очень хорошая базовая подготовка лошади. Езда всадника эффективна и гармонична. Любые недостатки выражены в слабой степени и почти не заметны.
7	довольно хорошо	Упражнение/препятствие выполнено правильно. Очевидна хорошая базовая подготовка лошади. Картина все еще очень положительная. В езде всадника может быть несколько незначительных недостатков, но они не влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия и не вредят лошади.

<p>6</p>	<p>удовлетворительно</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют незначительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть несколько незначительных недостатков, портящих общую картину и влияющих на правильность выполнения упражнения/препятствия и они в незначительной степени вредят лошади.</p>
<p>5</p>	<p>достаточно</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют значительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть недостатки, а методы управления наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия.</p>
<p>4</p>	<p>недостаточно</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует плохое качество выполнения задания. Очевидна слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется только одна большая проблема.</p>
<p>3</p>	<p>довольно плохо</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует очень плохое качество выполнения задания. Очевидна очень слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько проблем.</p>
<p>2</p>	<p>плохо</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует крайне плохое качество выполнения задания. Очевидна крайне слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько очень серьезных проблем.</p>
<p>1</p>	<p>очень плохо</p>	<p>Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует чрезвычайно плохое качество выполнения задания. Очевидна чрезвычайно слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения</p>

		упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется множество серьезных комплексных проблем.
0	не выполнено	Задание не выполнено

Общие оценки выставляются за:

- а) Аллюры: правильность, свобода и равномерность.
- б) Импульс: готовность двигаться вперед, эластичность шагов, гибкость спины, активная работа задних ног.
- в) Подчинение: готовность к сотрудничеству, гармония, внимание и уверенность, принятие контакта, прямолинейность, легкость передела, непринужденность движений.
- г) Общее впечатление: гармоничное представление пары всадник/лошадь, положение и посадка всадника, правильность и эффективность применения средств управления. Завершенность и уместность костюма и амуниции.

Результаты участников отображаются на мониторе, если он есть, и объявляются через систему громкой связи. Участники могут получить доступ к своим оценочным протоколам после завершения этапа.

Когда на соревновании работают два или более судей, оценки усредняются, чтобы определить итоговую оценку за испытание.

После каждого теста, когда судья выставил общие оценки, протоколы передаются секретарю для подсчета.

7.7. Штрафы и основания для исключения из этапа

7.7.1. Штрафы

- а) Неспособность поприветствовать судью – штраф 5 баллов за каждый случай.
- б) Использование голоса – штраф 2 балла за каждый случай.
- в) Посторонняя помощь – штраф 10 баллов за каждый случай.
- г) Ошибка в схеме теста – штраф 5 баллов за каждую из первых двух ошибок.

- д) Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводка перед ведущей рукой три раза – штраф 5 баллов за каждый случай.

7.7.2. Исключение из этапа

- а) Всадник допустил три ошибки в схеме теста.
- б) Выход за ограждение арены всеми четырьмя копытами.
- в) Отсутствие продвижения вперед в течение 15 секунд.
- г) Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводка перед ведущей рукой три раза, для уровней L6 и L7.

РАЗДЕЛ 8. СТИЛЬ

8.1. Цель

Маршрут этапа «Стиль» имитирует трудности, с которыми лошадь и всадник могут столкнуться во время традиционной работы в поле. Целью данного этапа является демонстрация парой способности пройти препятствия спокойно, точно, стильно и равномерно, демонстрируя гармонию между лошадью и всадником. На этом этапе нет нормы времени.

8.2. Боевое поле (манеж)

Идеальное боевое поле для этапа «Стиль» имеет минимальный размер 70 x 40 м. Грунт на боевом поле должен быть ровным, свободным от камней и подходящим для верховой езды. Это может быть трава, песок, земля или специальное покрытие при условии, что оно не слишком твердое, вязкое или скользкое.

Минимальное расстояние между последовательными препятствиями на маршруте должно составлять 10 метров.

Указатели «старт» и «финиш» должны быть установлены внутри периметра боевого поля. На боевом поле допускается наличие любого возвышения для посадки в седло.

Между зрителями и ограждением боевого поля должно быть расстояние не менее 5 м. Если это условие невозможно выполнить, зрители должны находиться на максимально возможном удалении.

8.3. Разминочное поле

Разминочное поле должно быть идентично по составу грунта с боевым полем и располагаться как можно ближе к нему, чтобы была хорошо слышна система громкой связи.

В зоне разминки должно быть не менее двух препятствий, включая «Прыжок».

8.4. Препятствия

Таблица 8.1 содержит список препятствий и аллюр, на котором может преодолеваться данное препятствие соответственно для каждого уровня. Все препятствия АРВР соответствуют препятствиям из правил WAVE и используются на международных соревнованиях.

Аллюры, указанные в Таблице 8.1, относятся только к маршруту этапа «Стиль». Для маршрута этапа «Скорость» допустим любой аллюр, если нет ограничений по уровню или других указаний со стороны официальных лиц соревнования, принятых в целях безопасности лошади и всадника из-за погодных условий или проблем с грунтом.

Описание препятствий, а также требования к их выполнению содержатся в Приложении «В».

Таблица 8.1 Препятствия и максимально допустимые аллюры по уровням

ПРЕПЯТСТВИЯ		L 1	L 2	L 3	L 4	L 5	L 6	L 7
Минимальное количество		8	10	10	11	11	12	12
Аллюр между препятствиями		Р	Г	Г	Г	Г	Г	Г
1	МОСТ	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш
2	ВОСЬМЕРКА	Ш / Р	Р	Г, ГР	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
3	КЛЕВЕР	Ш / Р	Р	Г, ГР	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
4	ЗАГОН	Ш	Ш	Ш	Ш / Г	Ш / Г	Г	Г
5	КУВШИН	ОШ	ОШ	ОШ / ОР	ОШ / ОР	ОШ / ОГ	ОГ	ОГ
6	ВЗЯТЬ ГАРРОЧУ	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
7	СНЯТЬ КОЛЬЦО	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
8	ПОСТАВИТЬ ГАРРОЧУ	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
9	ШЛЯПА	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г

10	КОЛОКОЛ	Ш	Ш / Р	Ш / Р	Ш / Г	Ш / Г	Г	Г
11	ЗМЕЙКА	Р	Р	Р	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
12	СЛАЛОМ	Р	Р	Р	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
13	КАЛИТКА	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш
14	ПРЫЖОК	Ш / Р	Ш / Г	Г	Г	Г	Г	Г
15	САЙДПАСС	-	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш / Г	Ш / Г
16	БРОД	-	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш

Примечание:

- а) Номера препятствий в таблице приведены только для справки. Они не несут в себе последовательного порядка для маршрута.
- б) Сокращения: Ш = шаг; Р = рысь; Г = галоп; ГР = перемена ноги через рысь; ГШ = перемена ноги через шаг (простая перемена ноги); ГВ = перемена ноги в воздухе; ОШ = остановка с шага, ОР = остановка с рыси, ОГ = остановка с галопа.
- в) Любое упоминание об аллюре в маршруте распространяется только на этап «Стиль». Нет никаких ограничений по аллюрам ни в каких препятствиях на этапе «Скорость», если нет ограничений по уровню или официальными лицами соревнований не приняты какие-либо другие ограничения в целях обеспечения безопасности лошади и всадника.
- г) Если в маршруте этапа «Стиль» есть выбор между аллюрами, всадник будет оцениваться в соответствии со степенью их сложности. Оценка будет выше, если всадник выберет более сложный аллюр, при условии, что задание выполнено правильно.
- д) Если в схеме маршрута аллюр не указан, то выбор аллюра остается за всадником, однако он не должен превышать максимально разрешенного для каждого уровня, на котором заявлен участник.
- е) Препятствия, пройденные неверным аллюром, дают отрицательную оценку.

- ж) К препятствиям нужно подходить с пронумерованной стороны.
- з) Если препятствие содержит маркеры входа/выхода, они считаются частью препятствия, и всадник должен в обязательном порядке пройти через них.

8.5. Курс-дизайн

Минимальное количество препятствий для маршрута «Стиль» по уровням:

- а) 8 препятствий для L1
- б) 10 препятствий для L2 и L3
- в) 11 препятствий для L4 и L5
- г) 12 препятствий для L6 и L7

Некоторые препятствия могут быть объединены в связку и обозначены в схеме маршрута как одно препятствие, например: «Взять гаррочу», «Снять кольцо», «Поставить гаррочу».

Препятствие может использоваться дважды в маршруте при условии, что направление второго пересечения противоположно направлению первого пересечения и между этими двумя проездами есть другое препятствие.

Все препятствия должны быть пронумерованы, указывая порядок, в котором они должны быть пройдены. Табличка с номером устанавливается справа, она указывает сторону приближения к препятствию при отсутствии маркеров входа. Табличка с номером препятствия считается его частью.

Препятствия могут быть отмечены красными и белыми маркерами (флажками, конусами и т.п.) для обозначения входа/выхода и правильного направления движения через препятствие. Красные маркеры устанавливаются справа, белые маркеры - слева. Маркеры считаются частью препятствия. Если для препятствия необходим нисходящий или восходящий переход, маркеры обозначают точку перехода.

В дизайне любого препятствия может присутствовать украшение или реклама, если это не мешает прохождению препятствия и работе судейской коллегии.

Схема маршрута должна быть опубликована и предоставлена участникам для ознакомления в день соревнования не позднее, чем за 2 часа до старта.

8.6. Осмотр маршрута

Перед началом этапа «Стиль» участники всех уровней могут пройти пешком по маршруту, чтобы оценить препятствия, траектории и дистанции. Спортсмены могут прикасаться/ощупывать части препятствий, которые им придется преодолевать во время испытания, например, участники могут поднимать гаррочу для проверки ее веса/баланса, проверять крепление кольца и т.п.

Технический делегат может находиться на маршруте во время осмотра. Судьи могут пройти маршрут совместно с курс-дизайнером, чтобы ответить на любые вопросы. Тренеры/инструкторы могут сопровождать всадников; тем не менее, они не могут задавать никаких вопросов, если только они не представляют на соревнованиях юных спортсменов.

Организационный комитет соревнований должен предоставить не менее 20 минут времени для пешего осмотра маршрута. Главный судья или технический делегат сигнализирует об открытии и закрытии боевого поля для осмотра маршрута.

Спортсмены, выходящие на боевое поле, должны быть одеты в спортивную форму. Пиджак, чапсы, шляпа не требуются во время осмотра маршрута. Тренеры, сопровождающие всадников, должны быть одеты соответствующим образом.

Ни один участник не может оставаться на боевом поле после сигнала о его закрытии для осмотра. Соревнование должно начаться не ранее, чем через 15 минут после закрытия боевого поля. Изменение маршрута может произойти во время пешего осмотра только в том случае, если все участники проинформированы об изменении и после этого им будет предоставлена возможность пройти эту часть маршрута. После завершения осмотра маршрута в него нельзя вносить никаких изменений.

8.7. Выполнение теста: этап «Стиль»

Участники выходят на старт в соответствии со стартовым протоколом. Главный судья объявляет официальное начало теста для каждого участника ударом в колокол. После сигнала у всадника есть 60 секунд, чтобы поприветствовать судью и пересечь линию старта. Участники, не соблюдающие временные ограничения, будут исключены из этапа. При наличии более одного судьи всадники должны обязательно поприветствовать Главного судью, встретившись с ним взглядом, но также они могут поприветствовать всех присутствующих судей. Когда маршрут завершен, всадник проходит через маркеры финиша и поворачивается лицом к Главному судье для финального приветствия. Невыполнение приветствия Главного судьи влечет за собой штраф 5 баллов за каждый случай. Всадник должен пройти через маркеры старта/финиша в направлении, обозначенном на схеме маршрута, невыполнение этого требования приведет к исключению всадника из этапа.

Лошадь должна стоять лицом к судье и оставаться неподвижной в момент приветствия. Всадники мужчины снимают шляпу свободной рукой, если управление лошадью осуществляется одной рукой, или правой рукой, если управление осуществляется двумя руками. Женщины и все, кто носит шлем, приветствуют судью легким кивком головы и взмахом руки, не контролирующей поводья, или правой рукой при управлении двумя руками.

Участники могут использовать правую или левую руку для управления лошадью при преодолении препятствий, тем не менее одна и та же ведущая рука должна использоваться последовательно для каждого препятствия.

Чтобы препятствие считалось успешно пройденным, всадник должен:

- Проходить препятствия в порядке, указанном на схеме маршрута.

- Приближаться к препятствию с пронумерованной стороны.
- Въезжать в препятствие в правильном направлении между маркерами входа, если они есть.
- Выполнить предписанное техническое движение/действие, необходимое для прохождения препятствия.
- Выйти из зоны препятствий через маркеры выхода, если они есть.
- Всадник не может пересекать препятствия при движении по маршруту, которые еще не были выполнены, если они не обозначены на схеме маршрута или специально не разрешены Главным судьей. Если Главный судья разрешил пересечь какое-либо препятствие, всадник может свободно пересекать его в любое время двигаясь по маршруту. После того как препятствие было пройдено, оно считается «мертвым» и всаднику разрешается пересекать его в любом направлении.
- За прохождение препятствия неверным аллюром всадник получит отрицательную оценку.
- Опрокидывание любой части препятствия приведет к отрицательной оценке.

Если участник роняет предмет или опрокидывает часть препятствия, которая необходима для его выполнения:

- Всадники на уровне L1 получают отрицательную оценку и могут не восстанавливать препятствие.
- Всадники на уровнях L2 и L3 должны спешиться, восстановить препятствие, вернуться в седло и закончить выполнение данного препятствия или не восстанавливать препятствие, получив оценку 0.
- Всадники на уровнях L4 - L7 должны спешиться, восстановить препятствие, вернуться в седло и закончить выполнение данного препятствия, в противном случае они будут исключены из этапа.
- Касание/нарушение позиции препятствия, его номера или маркеров входа/выхода приводит к снижению оценки.

Максимальный аллюр между препятствиями по уровням:

- а) Уровень L1 - рысь.
- б) Уровень L2 - L7 - галоп.

Движение между препятствиями аллюром, не соответствующим схеме маршрута, приводит к снижению общей оценки за «Переходы и траектории».

Допуск к этапу «Скорость»:

Всадники, получившие 0 баллов за три препятствия на этапе «Стиль», не могут быть допущены до участия в этапе «Скорость».

8.8. Подсчет очков

Каждое препятствие в испытании «Стиль» оценивается по шкале от 0 до 10, чтобы обеспечить правильное и логичное распределение участников в каждом зачете. Когда на соревновании работают два или более судей, оценки усредняются, чтобы определить итоговую оценку.

Судья может также использовать половины оценок от 0,5 до 9,5.

Оценки интерпретируются следующим образом:

10	великолепно	Упражнение/препятствие выполнено отлично или очень хорошо. Очевидна выдающаяся базовая подготовка лошади.
9	очень хорошо	Езда всадника создает впечатление исключительной эффективности и гармонии.
8	хорошо	Упражнение/препятствие выполнено хорошо. Очевидна очень хорошая базовая подготовка лошади. Езда всадника эффективна и гармонична. Любые недостатки выражены в слабой степени и почти не заметны.
7	довольно хорошо	Упражнение/препятствие выполнено правильно. Очевидна хорошая базовая подготовка лошади. Картина все еще очень положительная. В езде всадника может быть несколько незначительных недостатков, но они не влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия и не вредят лошади.
6	удовлетворительно	Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют незначительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть несколько незначительных недостатков, портящих общую картину и влияющих на правильность выполнения упражнения/препятствия и они в незначительной степени вредят лошади.
5	достаточно	Упражнение/препятствие выполнено некачественно. Присутствуют значительные недостатки в базовой подготовке лошади. В езде всадника есть недостатки, а методы управления наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия.
4	недостаточно	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует плохое качество выполнения задания. Очевидна слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и

		характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется только одна большая проблема.
3	довольно плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует очень плохое качество выполнения задания. Очевидна очень слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько проблем.
2	плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует крайне плохое качество выполнения задания. Очевидна крайне слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется несколько очень серьезных проблем.
1	очень плохо	Упражнение/препятствие выполнено, но всадник демонстрирует чрезвычайно плохое качество выполнения задания. Очевидна чрезвычайно слабая базовая подготовка лошади. Езда всадника выглядит грубо и характеризуется чрезмерным применением средств управления, которые наносят ущерб благополучию лошади и влияют на правильность выполнения упражнения/препятствия. В выполнении упражнения/препятствия имеется множество серьезных комплексных проблем.
0	не выполнено	Задание не выполнено

Общие оценки в этапе «Стиль» выставляются за:

- а) Переходы и траектории: переходы между аллюрами четкие, точные, плавные, сбалансированные, пластичные, с минимальной задержкой, выполнены с тенденцией “в горку”. Оптимальность траектории при подходе к препятствиям, правильное направление движения и соответствующее ему правильное сгибание. Аллюр между препятствиями соответствует схеме маршрута.
- б) Аллюры: правильность, свобода и равномерность.

- в) Импульс: готовность двигаться вперед, эластичность шагов, гибкость спины, активная работа задних ног.
- г) Подчинение: готовность к сотрудничеству, гармония, внимание и уверенность, принятие контакта, прямолинейность, легкость передела, непринужденность движения.
- д) Общее впечатление: гармоничное представление пары всадник/лошадь, положение и посадка всадника, правильность и эффективность применения средств управления. Завершенность и уместность костюма и амуниции.

Для тех препятствий, на которых возможен выбор аллюра, более высокую оценку получают всадники, которые выбрали более сложный аллюр, при условии одинакового качества исполнения задания.

Судья за аналогичное качество выполнения задания, награждает того всадника более высокой оценкой, который выбрал более высокий уровень сложности для препятствий, на которых возможен выбор аллюра.

Выбор аллюра принадлежит всаднику, если в схеме маршрута он не указан. Например: всадник выполняет препятствие на галопе, а не на шагу.

8.9. Нарушение маршрута

Нарушение маршрута – это навигационная ошибка при движении по маршруту, приближении к препятствию или при его прохождении.

Нарушение маршрута фиксируется в случаях, когда всадник:

- а) Начинает проходить препятствие $x + 1$, не преодолев препятствие x .
- б) Подходит к препятствию, не пройдя между маркерами входа, если они выставлены.
- в) Подходит к одному из компонентов препятствия, не пройдя предыдущий его компонент.
- г) Неверно выполняет движение в пределах препятствия.
- д) Не проходит между маркерами выхода из препятствия, если они есть.
- е) Отказывается от прохождения препятствия. Например: лошадь останавливается, отступает или делает круг перед входом в препятствие).
- ж) Всадникам на уровнях L1 - L3 дается три попытки для прохождения препятствия, за каждый отказ взимается штраф. Если третья попытка оказалась неудачной,

всадник может с разрешения судьи перейти к следующему препятствию, а за не пройденное препятствие всаднику начисляется 0 баллов.

- з) Всадникам на уровнях L4 - L7 дается две попытки для прохождения препятствия, за каждый отказ взимается штраф. Если третья попытка оказалась неудачной, всадник исключается из этапа.
- и) Ошибки, допущенные в препятствиях, штрафуются, но могут быть исправлены всадником до прохождения маркеров входа в следующее препятствие, чтобы избежать исключения. Например: падение кувшина, шляпы, гаррочи.

8.10. Штрафы и основания для исключения из этапа

8.10.1. Штрафы

- а) Неспособность поприветствовать судью – штраф 5 баллов за каждый случай.
- б) Использование голоса – штраф 2 балла за каждый случай.
- в) Посторонняя помощь – штраф 10 баллов за каждый случай.
- г) Ошибка курса – штраф 5 баллов за каждую из первых двух ошибок.
- д) Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводка перед ведущей рукой – штраф 5 баллов за каждый случай.

8.10.2. Исключение из этапа

- а) Ошибка курса не была исправлена до начала прохождения следующего препятствия.
- б) Ошибка была допущена при прохождении какого-либо препятствия и не была исправлена до входа в следующее препятствие. Например: не было звонка в колокол, шляпа перемещена на неверную стойку и т.д..
- в) Три закидки на одном препятствии на уровне от L4 до L7.
- г) Отсутствие продвижения вперед в течение 15 секунд.
- д) Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводка перед ведущей рукой три раза, для уровней L6 и L7.

РАЗДЕЛ 9. СКОРОСТЬ

9.1. Цель

Этап «Скорость» оценивается по времени, затраченному на прохождение маршрута, с учетом штрафов и бонусов. Препятствия маршрута всадник должен пройти максимально быстро. Целью данного этапа является демонстрация парой координации и расчета, скорости, подчинения и внимания лошади.

9.2. Боевое поле (манеж)

Требования к боевому полю для этого испытания такие же, как и для этапа «Стиль». Маркеры старта и финиша должны находиться в пределах границ боевого поля. Судья или система хронометража должны располагаться на линиях старта и финиша.

9.3. Курс-дизайн

Требования к курс-дизайну маршрута этапа «Скорость» такие же, как и для этапа «Стиль», за следующими исключениями:

- а) Маршрут этапа «Скорость» на каждом уровне может включать в себя все препятствия из маршрута этапа «Стиль», только часть из них либо те, которые не были задействованы ранее.
- б) В маршруте этапа «Скорость» препятствие «Калитка» должно быть выполнено из двух стоек и веревки.
- в) В маршруте этапа «Скорость» препятствие «Загон» пара проходит только один раз. Направление движения всадник может выбрать сам, если оно не обозначено в схеме маршрута.

9.4. Осмотр маршрута

Перед началом этапа «Скорость» участники всех уровней могут пройти пешком по маршруту. Здесь применяются те же правила, что и для осмотра маршрута этапа «Стиль» (см. Раздел 8.6).

9.5. Исполнение теста «Скорость»

Участники выходят на старт в соответствии со стартовым протоколом. Главный судья объявляет официальное начало теста для каждого участника ударом в колокол. После сигнала у всадника есть 60 секунд, чтобы поприветствовать судью и пересечь линию старта. Участники, не соблюдающие временные ограничения, исключаются из этапа. Когда маршрут завершен, всадник проходит через маркеры финиша и поворачивается лицом к Главному судье для финального приветствия. Невыполнение

приветствия Главного судьи влечет за собой временной штраф 5 секунд за каждый случай.

Участники могут использовать правую или левую руку для управления лошадью при прохождении препятствий, но для всех препятствий должна использоваться одна и та же ведущая рука.

Чтобы препятствие считалось пройденным успешно, всадник должен:

- Проходить препятствия в порядке, указанном в схеме маршрута.
- Приближаться к препятствию с пронумерованной стороны.
- Въезжать в препятствие в правильном направлении между маркерами входа, если они выставлены.
- Выполнить предписанное техническое движение/действие, необходимое для прохождения препятствия.
- Выйти из зоны препятствий через маркеры выхода, если они есть.
- Всадник не может пересекать препятствия при движении по маршруту, которые еще не были выполнены, если они не обозначены на схеме маршрута или специально не разрешены Главным судьей. Если Главный судья разрешил пересечь какое-либо препятствие, всадник может свободно пересекать его в любое время во время движения по маршруту. После того, как препятствие было пройдено, оно считается «мертвым» и всаднику разрешается пересекать его в любом направлении.

Когда время отсчитывается с помощью системы хронометража, время судьи используется в качестве резервного. Если системы хронометража недоступны, судья является официальным лицом регистрирующим время участника соревнования, за которое он прошел маршрут этапа «Скорость».

Если участник опрокидывает часть препятствия, которая необходима для его выполнения:

- Всадники уровней L2 и L3 должны спешиться, восстановить препятствие, вернуться в седло и закончить выполнение данного препятствия или не восстанавливать препятствие и получить штраф 30 секунд.
- Всадники на уровнях L4 - L7 должны спешиться, восстановить препятствие, вернуться в седло и закончить выполнение данного препятствия, в противном случае они будут исключены из этапа.

9.6. Судейство

Отсчет времени начинается, когда нос лошади пересекает линию старта, и заканчивается, когда нос лошади пересекает линию финиша.

Когда время отсчитывается с помощью системы хронометража, время судьи будет использоваться в качестве резервного, однако, показания двух секундомеров усредняются. Время зарегистрированное системой хронометража будет являться

официальным временем. В случае поломки этой системы время судьи будет считаться официальным временем, за которое участник прошел свой маршрут.

В идеале на соревнованиях должен быть экран, связанный с системой хронометража, который могут в реальном времени видеть судьи, участники и публика.

Если система хронометража недоступна, Главный судья самостоятельно будет вести официальное время. В этом случае так же используется резервный таймер. Главный судья может делегировать свои полномочия и назначить официальное лицо для ведения официального времени.

Судья использует протокол (см. Приложении «С») для записи времени участника испытания, временных штрафов и бонусов.

Результаты испытания «Скорость» размещаются в порядке от наименьшего времени, затраченного всадником на прохождение маршрута, к наибольшему.

9.7. Временные штрафы и бонусы

Ошибки, допущенные всадником в маршруте этапа «Скорость», наказываются штрафными секундами, которые добавляются ко времени, за которое пара прошла маршрут.

Штрафы

Штрафы начисляются следующим образом:

а) Штраф 5 секунд

- Острый конец гаррочи опущен в бочку.
- Кольцо снято тупым концом гаррочи.
- Любая одна нога лошади переступила через жердь на сайдпассе; каждая нога получает штраф.
- Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводя перед ведущей рукой, за каждый случай.

б) Штраф 10 секунд

- Неспособность поприветствовать Главного судью (каждый случай).
- Опрокидывание или смещение лошадей или всадником любой части любого препятствия на боевом поле.
- Опрокидывание бочки, при этом гарроча остается внутри.
- Посторонняя помощь, уровни L2 - L5 (каждый случа

в) Штраф 30 секунд

- Неспособность закрыть калитку правильно. Этот штраф налагается в случае, когда всадник закрыл калитку, но петля накинута неверно.
- Разрушение калитки и невозможность ее восстановления.

- Если всадник может восстановить калитку не спешившись, он может сделать это без штрафа. Всадники также могут спешиться подобрать веревку, снова вернуться в седло и затем преодолеть препятствие без штрафа.
- Разрушение и невозможность восстановить часть препятствия (только для уровней L2 и L3).
- Три закидки на препятствии, с разрешения судьи, только для уровней L2 и L3.

Исключение из этапа

- а) Выход через маркеры финиша после того, как всадник пересек линию старта и начался отсчет времени испытания, но до того, как все препятствия маршрута были им пройдены.
- б) Три закидки на одном препятствии, для уровней L4 – L7.
- в) Отсутствие продвижения лошади вперед в течение 15 секунд.
- г) Маршрут преодолен с нарушением последовательности в препятствиях.
- д) Ошибка была допущена при прохождении какого-либо препятствия и не была исправлена до входа в следующее препятствие. Например: не было звонка в колокол, шляпа перемещена на неверную стойку и т.д..
- е) Неспособность войти или покинуть препятствие через маркеры входа/выхода.
- ж) Пересечение какого-либо препятствия до того, как оно было пройдено, но при этом не разрешено Главным судьей для пересечения.
- з) Разрушение препятствия или его части, которое еще не было пройдено.
- и) Неспособность поднять упавший предмет и выполнить требования препятствия, для уровней L4 – L7.
- к) Выход лошади из коридора, не являющегося выходом в данном препятствии, всеми четырьмя ногами: «Колокол», «Шляпа».
- л) Неспособность лошади пройти по воде, когда ни одно копыто лошади не касается воды. Например: лошадь перепрыгивает «Брод».
- м) Поглаживание лошади, касание ее шеи или поводка перед ведущей рукой три раза, для уровней L6 и L7.
- н) Невозможность/невыполнение проезда через маркеры входа/выхода в направлении, указанном в схеме маршрута.

9.8. Восстановление препятствий

- а) Если участник роняет какой-либо предмет (кувшин, гаррочу, шляпу) или опрокидывает какую-то часть препятствия, которая требуется для завершения его выполнения, всадник должен спешиться, поднять предмет, снова вернуться в седло, продолжить движение и завершить препятствие. За это нарушение не налагается отдельный штраф по времени, но отсчет времени продолжается, пока производится исправление ошибки на маршруте.
- б) Невозможность поднять упавший предмет на уровнях L4 - L7 является основанием для исключения всадника из этапа. Всадники уровней L2 и L3, не сумевшие поднять выпавший предмет, получают 30-секундный штраф. Они должны зафиксировать факт опрокидывания предмета и сообщить судье об этом, указав, что они не будут спешиваться, чтобы подобрать его, в противном случае они будут исключены из этапа.
- в) Если кольцо упало, его не нужно поднимать. Штраф за пропущенное/упавшее кольцо отсутствует. Если кольцо снято и гарроча правильно опущена в бочку, всадник получает бонус 10 секунд (время, вычитаемое из времени, затраченного всадником на прохождение маршрута). Нет ограничений на использование рук, когда всадник повторно садится в седло, удерживая в руке упавший предмет. Однако, предмет должен быть взят в свободную руку до того, как всадник продолжит преодолевать препятствие.

9.9. Меры безопасности

Во время испытания «Скорость» на маршруте должен присутствовать медицинский работник.

РАЗДЕЛ 10. СОРТИРОВКА СКОТА

10.1. Цель

Испытание «Сортировка скота» проверяет способность лошади и всадника работать со скотом индивидуально и в команде. Это командный этап. Всадники в количестве от 3 до 4 человек по очереди отделяют от стада предварительно выбранного бычка и вместе перегоняют его в зону загона.

Целью данного этапа является демонстрация умения эффективно и точно отделять, перегонять и сдерживать скот.

Сортировка скота может быть также индивидуальным испытанием, которое проходит по тем же правилам, что и командное состязание, в результате чего спортсменам присваиваются индивидуальные места.

10.2. Боевое поле

Рекомендуемый минимальный размер боевого поля составляет 70 м на 30 м, в идеале без углов в 90 градусов. Поле должно иметь соответствующее, безопасное ограждение, достаточно прочное и высокое (минимум 1,5 м), чтобы удержать крупный рогатый скот внутри, если бычки попытаются проверить ограждение на прочность. Поверхность поля должна быть ровной и без камней. Рекомендуется песчаная поверхность, но пригодна любая натуральная поверхность, если она не будет скользкой или слишком твердой.

Линия старта отделяет зону стада, в которой находятся бычки, от зоны загона, где находится сам загон. Линия старта обозначается меловой линией или маркерами, расположенными на ограждении поля, которые легко просматриваются судьей.

Зона стада составляет от 20 до 35% всего боевого поля в зависимости от количества и типа используемого скота, а также уровня сложности теста и конфигурации самого поля.

Загон для бычков устанавливается в дальнем конце боевого поля, вдали от зоны стада. Точный размер загона и его положение могут отличаться и зависят от типа и формы поля. Он может располагаться по центру внутри периметра поля, либо примыкать к ограждению по его периметру, либо быть установленным как прикрепленный отдельный загон за пределами поля. Загон должен быть достаточно большим, чтобы бычки не врезались в стену загона при торможении.

Судьи на линии старта располагаются так, чтобы беспрепятственно видеть ее по всей длине. Судья линии старта ведет официальный отсчет времени. Резервный таймер расположен на линии старта на противоположной стороне поля. У загона должен быть стюард с флагом, чтобы сигнализировать, когда бычок полностью зашел в загон и остался внутри, чтобы остановить отсчет времени.

Организационный комитет соревнований оставляет за собой право добавить на поле специального всадника. Этот всадник должен оставаться на линии старта, чтобы помочь в случае необходимости успокоить стадо и обеспечить его безопасность.

10.3. Крупный рогатый скот

Количество бычков в стаде должно быть больше, чем количество животных, подлежащих сортировке всадниками, и должно быть одинаковым на протяжении всего этапа для всех соревнующихся команд. Крупный рогатый скот должен быть индивидуально идентифицируемым, маркирован числом, буквой или цветом, достаточно большого размера, чтобы маркировку могли легко идентифицировать всадники и судьи.

После того, как крупный рогатый скот окажется в зоне стада, проводится жеребьевка, чтобы определить, какого бычка необходимо отделить от стада и загнать в загон каждому всаднику. Участники могут разыгрывать номера или номера могут быть выбраны случайным образом и объявлены официальным лицом соревнований непосредственно перед стартом каждого всадника до того, как Главный судья позвонит в колокол.

10.4. Исполнение теста

Если команды заранее не определены заявками, руководство соревнований может самостоятельно назначить команды от 3 до 4 человек в каждой. Каждая команда должна быть сбалансирована по отношению к опытным, средним и начинающим всадникам.

Стартовый порядок команд определяет Главная судейская коллегия соревнований.

Каждая команда должна входить на боевое поле и выходить с него шагом. Ни одного всадника не может сопровождать человек с земли и помогать ему пройти через ворота на поле, где находятся бычки.

Когда весь скот сконцентрирован за линией старта, в зоне стада, судья объявляет официальное начало каждого теста, звоня в колокол. У всадника есть 60 секунд, чтобы поприветствовать судью и пересечь линию старта. Приветствие должно произойти до пересечения линии старта, в зоне загона.

У всадника есть 3 минуты (180 секунд) на выполнение теста. Отсчет времени начинается через 60 секунд после того, как Главный судья позвонит в колокол, или в тот момент, как нос лошади пересечет линию старта. Время останавливается, когда выбранный бычок загоняется в загон, а весь другой скот находится в зоне стада, или когда истекает трехминутный период времени.

Члены команды помогают сдерживать оставшийся скот в зоне стада. Как только всадник отделил от стада выбранное животное и перегнал его за линию старта в зону загона, один или несколько всадников команды могут помочь назначенному всаднику загнать бычка в загон. Любой член команды, оказавшийся в зоне стада, должен

немедленно покинуть ее со штрафом, в противном случае всадник будет исключен из этапа.

Если правильно отсортированный бычок убегает обратно в зону стада до того, как всадник завершил перегон, всадник может продолжать свои действия, пока не истечет время теста.

Сбежавший бычок – это отсортированный бычок, который убежал обратно в зону стада, при этом у которого любая часть его тела пересекла линию старта.

Запугивание ударами рукой, концами поводьев, гаррочей по ноге или седлу разрешены до тех пор, пока не происходит физического контакта с каким-либо бычком. Контакт со скотом руками, ногами, поводьями, гаррочей или любым другим предметом приведет к исключению всадника из этапа.

Когда всадник завершает сортировку, в его обязанность входит сгруппировать весь скот для следующего всадника.

С крупным рогатым скотом следует обращаться максимально аккуратно и осторожно, чтобы свести к минимуму возможность травм лошадей, всадников или крупного рогатого скота. Если судья сочтет, что на поле возникла потенциально опасная ситуация, он вправе позвонить в колокол, чтобы остановить испытание.

В любой момент всадник может отказаться от участия в тесте, остановившись и подав сигнал судье, что он выбывает и принимает оценку «0» за время.

10.5. Штрафы

Штраф 10 секунд:

- а) Неспособность поприветствовать Главного судью.
- б) Отсортированный бычок возвращается в стадо или пересекает линию старта.
- в) Любой бычок из стада пересекает линию старта и заходит в зону загона. Считается, что животное пересекло линию старта, когда все 4 его ноги пересекли эту линию.
- г) Лошадь члена команды заходит в зону стада. Лошадь считается пересекшей линию старта, когда все 4 ее ноги пересекли эту линию.

10.6. Основания для исключения и дисквалификации

- а) Всадник пересекает линию старта до того, как Главный судья дал разрешение начать тест.

- б) Член команды пересекает линию старта, запустив отсчет времени раньше основного всадника. Лошадь считается пересекающей линию старта, когда все 4 ее ноги пересекли эту линию.
- в) Грубые действия. Включены, но не ограничиваются:
- Неоправданное или агрессивное поведение по отношению к лошади, крупному рогатому скоту или владельцу стада.
 - Контакт, наезд, наступание или сбивание бычка при преследовании.
 - Чрезмерное преследование, в результате которого крупный рогатый скот сталкивается с панелями загона, пытается убежать или выйти с поля.
 - Лошадь кусает скот.
- г) Любые признаки травм или следов крови, нанесенных всадником.
- д) Создание опасности для любого другого всадника, лошади, наземной команды или официального лица.
- е) Посторонняя помощь.
- ж) Любые попытки прогнать скот пешком.
- з) Лошадь члена команды заходит в зону стада всеми четырьмя ногами дольше, чем на 5 секунд.

10.7. Судейство

Подсчет очков

Всадники оцениваются на основе времени, затраченного на выполнение теста, плюс штрафы за совершенные ошибки.

Неспособность загнать в загон нужного бычка – 0 баллов.

Если в момент остановки часов в зоне загона будут присутствовать другие бычки, за исключением отсортированного им бычка, всадник будет исключен из этапа.

Всадники размещаются в таблице индивидуально в соответствии с их результатом от наименьшего времени к наибольшему. Индивидуальные баллы начисляются в зависимости от количества участников. Баллы трех членов команды с наилучшим результатом суммируются, чтобы получить итоговый результат команды.

Ничья в испытании «Сортировка скота» определяется наименьшим общим штрафом по времени, начисленным команде или индивидуальному всаднику, если этап проводится в этом формате. Если эти оценки равны, итоговый результат остается без изменения.

10.8. Протесты и повторная сортировка скота

Если у всадника имеются возражения по результатам этапа, он должен подать письменный протест в течение 30 минут после завершения своего теста. Если протест удовлетворен, всаднику будет разрешена повторная попытка сортировки скота.

Если бычок будет неправильно пронумерован или в стаде будет слишком много или слишком мало бычков, только тот всадник, который находится на поле в момент выявления проблемы, получит повторную попытку в сортировке скота. Повторная попытка будет считаться первой и должна быть выполнена немедленно.

Если всадник выдвигает протест против действий бычка и судья принимает решение о его замене, возможность повторной попытки в сортировке будет предоставлена только этому всаднику.

10.9. Меры безопасности

Во время испытания «Сортировка скота» рядом с полем должен присутствовать медицинский работник.

10.10. Менеджмент

Организационный комитет соревнований имеет право ограничить количество заявок для этапа «Сортировка скота», которые оно принимает, в зависимости от места, времени, количества имеющихся бычков или других ограничений.

Максимальное количество участников или уровней для данного этапа может отличаться от максимально допустимого в трех других этапах одного соревнования.

Стартовый протокол для определения того, кто будет допущен к испытанию, может основываться на календарной дате получения каждой заявки от всадника или команды, сложности заявленного уровня или любых других требованиях, указанных официальными лицами соревнования для данного этапа.

Все устные объявления, сделанные официальными лицами по громкой связи в момент проведения этапа «Сортировка скота», отменяют любые письменные, имеющие отношение к полю, линии старта, загону, количеству бычков или другим переменным, по усмотрению руководства соревнований. Правила этапа «Сортировка скота» не охватывают все ситуации, которые могут возникнуть на боевом поле. Таким образом, если возникает ситуация, для которой нет письменного правила, судьи встречаются с организационным комитетом соревнований, чтобы обсудить проблему и принять решение непосредственно для этого случая/испытания.