



WORKING  
EQUITATION  
RUSSIA

# РАБОЧАЯ ВЫЕЗДКА

ПРИЛОЖЕНИЕ «В» – ПРЕПЯТСТВИЯ

Ассоциация Рабочей Выездки России

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ПРЕПЯТСТВИЯ И МАКСИМАЛЬНО ДОПУСТИМЫЕ АЛЛЮРЫ ПО УРОВНЯМ.....</b>	<b>3</b>
<b>КАЛИТКА.....</b>	<b>5</b>
ОПИСАНИЕ.....	5
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	5
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	6
<b>МОСТ.....</b>	<b>7</b>
ОПИСАНИЕ.....	7
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	7
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	7
<b>ВОСЬМЕРКА.....</b>	<b>8</b>
ОПИСАНИЕ.....	8
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	8
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	8
<b>КЛЕВЕР .....</b>	<b>9</b>
ОПИСАНИЕ.....	9
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	9
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	9
<b>ЗАГОН .....</b>	<b>10</b>
ОПИСАНИЕ.....	10
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	10
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	10
<b>ЗМЕЙКА .....</b>	<b>11</b>
ОПИСАНИЕ.....	11
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	11
<b>СЛАЛОМ.....</b>	<b>12</b>
ОПИСАНИЕ.....	12
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	12
<b>КУВШИН.....</b>	<b>13</b>
ОПИСАНИЕ.....	13
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	13
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	13
<b>ШЛЯПА .....</b>	<b>14</b>
ОПИСАНИЕ.....	14
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	14
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	15
<b>КОЛОКОЛ .....</b>	<b>16</b>
ОПИСАНИЕ.....	16
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	16
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	16

<b>ВЗЯТЬ ГАРРОЧУ</b> .....	<b>17</b>
ОПИСАНИЕ.....	17
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	17
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	17
<b>СНЯТЬ КОЛЬЦО</b> .....	<b>18</b>
ОПИСАНИЕ.....	18
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	18
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	18
<b>ВЕРНУТЬ ГАРРОЧУ</b> .....	<b>19</b>
ОПИСАНИЕ.....	19
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	19
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	19
<b>САЙДПАСС</b> .....	<b>20</b>
ОПИСАНИЕ.....	20
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	20
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	20
<b>ПРЫЖОК</b> .....	<b>21</b>
ОПИСАНИЕ.....	21
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	21
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	21
<b>БРОД</b> .....	<b>22</b>
ОПИСАНИЕ.....	22
СТАНДАРТ ПО УРОВНЯМ.....	22
ТЕХНИКА ПРОХОЖДЕНИЯ ПРЕПЯТСТВИЯ .....	22

## Препятствия и максимально допустимые аллюры по уровням

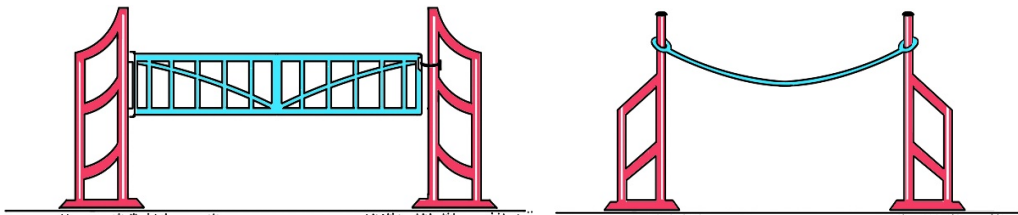
УРОВЕНЬ		L 1	L 2	L 3	L 4	L 5	L 6	L 7
Минимальное количество		6	8	10	10	12	15	15
Аллюр между препятствиями		Р	Г	Г	Г	Г	Г	Г
1	КАЛИТКА	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш
2	МОСТ	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш
3	ВОСЬМЕРКА	Ш / Р	Р	Г, ГР	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
4	КЛЕВЕР	Ш / Р	Р	Г, ГР	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
5	ЗАГОН	Ш	Ш	Ш	Ш / Г	Ш / Г	Г	Г
6	ЗМЕЙКА	Р	Р	Р	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
7	СЛАЛОМ	Р	Р	Р	Г, ГШ	Г, ГВ	Г, ГВ	Г, ГВ
8	КУВШИН	ОШ	ОШ	ОШ	ОШ / ОГ	ОГ	ОГ	ОГ
9	ШЛЯПА	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
10	КОЛОКОЛ	Ш	Ш / Р	Ш / Р	Ш / Г	Ш / Г	Г	Г
11	ВЗЯТЬ ГАРРОЧУ	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
12	СНЯТЬ КОЛЬЦО	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
13	ВЕРНУТЬ ГАРРОЧУ	Ш / Р	Р	Г	Г	Г	Г	Г
14	САЙДПАСС	-	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш / Г	Ш / Г
15	ПРЫЖОК	Р	Г	Г	Г	Г	Г	Г
16	БРОД	-	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш

## Примечание:

1. Номера препятствий в таблице приведены только для справки. Они не несут в себе последовательного порядка для маршрута.
2. Сокращения: Ш = шаг; Р = рысь; Г = галоп; ГР = перемена ноги через рысь; ГШ = перемена ноги через шаг (простая перемена ноги); ГВ = перемена ноги в воздухе; ОШ = остановка с шага, ОР = остановка с рыси, ОГ = остановка с галопа.
3. Любое упоминание об аллюре в маршруте распространяется только на этап «Стиль». Нет никаких ограничений по аллюрам ни в каких препятствиях на этапе «Скорость», если нет ограничений по уровню или официальными лицами соревнований не приняты какие-либо другие ограничения в целях обеспечения безопасности лошади и всадника.
4. Если в маршруте этапа «Стиль» есть выбор между аллюрами, всадник будет оцениваться в соответствии со степенью их сложности. Оценка будет выше, если всадник выберет более сложный аллюр, при условии, что задание выполнено правильно.
5. Если в схеме маршрута аллюр не указан, то выбор аллюра остается за всадником, однако он не должен превышать максимально разрешенного для каждого уровня, на котором заявлен участник.
6. Препятствия, пройденные неверным аллюром, дают отрицательную оценку.
7. К препятствиям нужно подходить с пронумерованной стороны.
8. Если препятствие содержит маркеры входа/выхода, они считаются частью препятствия, и всадник должен в обязательном порядке пройти через них.

# КАЛИТКА

## Описание



Препятствие может быть изготовлено из дерева, железа, пластика, а также двух стоек и веревки.

Закрываться калитка может при помощи железного кольца или гибкого материала.

Высота калитки от 1,3 до 1,8 м, ширина – 2 м.

Для этапа «Скорость» калитка должна быть выполнена из двух стоек и веревки.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1

Для калитки на данном уровне разрешены к использованию только две боковые стойки и веревка. Запрещено использование любых украшений (ленты, всевозможные предметы, фитодизайн и т.п.) на стойках и боковых секциях калитки, которые могут оказаться подвижными под влиянием ветра.

### Уровни L2–L5

Для этапа «Стиль» разрешено использовать без ограничения любые конструкционные вариации калитки. Не рекомендуется использовать украшения (ленты, всевозможные предметы, фитодизайн и т.п.) на боковых секциях калитки, которые могут оказаться подвижными под влиянием ветра.

### Уровни L6–L7

Для этапа «Стиль» разрешено использовать без ограничения любые конструкционные вариации калитки, а также любые украшения на стойках и боковых секциях.

## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию под углом 90° градусов.

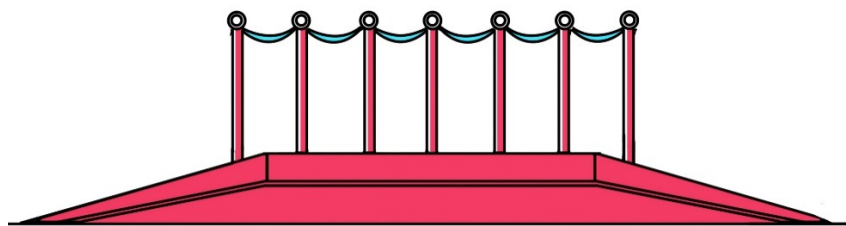
Непосредственно перед калиткой переводит лошадь в шаг. Пара должна сделать четверть поворота на переду (направо или налево в зависимости от того, как будет открываться калитка) и занять положение параллельно препятствию.

Свободной рукой всадник открывает калитку. Лошадь в этот момент должна стоять спокойно, опираясь на все четыре копыта. Придерживая «створку» рукой, всадник проезжает в открытую калитку. Как только лошадь полностью оказывается на другой стороне, всадник выравнивает её параллельно препятствию и просит сделать несколько шагов осаживания назад, чтобы закрыть «створку».

Во время открытия и закрытия калитки всадник не должен её отпускать.

# МОСТ

## Описание



Препятствие состоит из деревянного моста, который должен быть безопасным и надежно установленным.

Размеры моста: длина – 4-6 м, минимальная ширина – 1,5 м, высота – 0,2 м.

Поверхность моста должна быть шероховатой и нескользкой. Боковые секции с обеих сторон моста должны быть подвижными. По периметру мост может быть украшен декоративными деревьями, цветами, либо элементами, связанными с рабочей выездкой или культурой страны-организатора.

## Стандарт по уровням

### Уровни L1–L7

Для данного препятствия обязательно использование маркеров входа и выхода.

## Техника прохождения препятствия

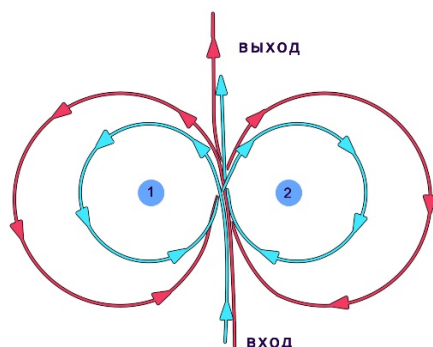
На этапе «Стиль» всадник подъезжает к препятствию, непосредственно перед мостом переводит лошадь в шаг и переходит его. На этом этапе всадник всегда (!) проходит мост на шагу.

На этапе «Скорость» мост проходится на любом аллюре.



# ВОСЬМЕРКА

## Описание



Препятствие состоит из двух бочек, расположенных на расстоянии 3 или 6 метров друг от друга.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1–L4

Расстояние – 6 м.

### Уровень L5

Расстояние – 3 м или 6 м.

### Уровень L6–L7

Расстояние – 3 м.

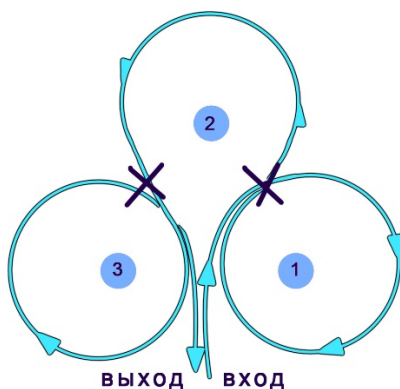
## Техника прохождения препятствия

Всадник въезжает в препятствие по центру между бочками, выполняет полный вольт сначала вокруг первой бочки, затем вокруг второй.

Строго по центру между бочками всадник меняет сгибание лошади, совершает перемену ноги на галопе либо меняет ногу облегчения при движении строевой рысью.

# КЛЕВЕР

## Описание



Препятствие состоит из трех бочек, расположенных в трёх углах равностороннего треугольника, со сторонами 3 или 6 метров.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1–L4

Расстояние – 6 м.

### Уровень L5

Расстояние – 3 м или 6 м.

### Уровень L6–L7

Расстояние – 3 м.

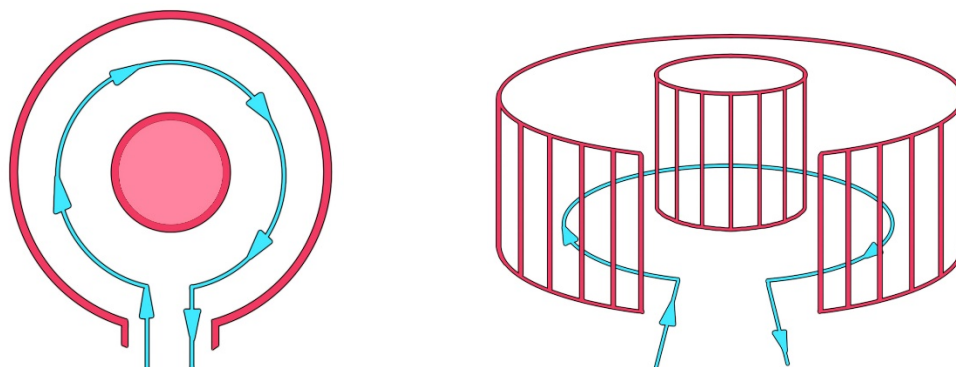
## Техника прохождения препятствия

Всадник въезжает в препятствие по центру между бочками, выполняет полный вольт вокруг первой бочки и движется ко второй, расположенной в «вершине треугольника», обходит её. Строго по центру между бочками №1 и №2, а затем между бочками №2 и №3, всадник меняет сгибание лошади, совершает перемену ноги на галопе либо меняет ногу облегчения при движении строевой рысью.

Вокруг третьей бочки всадник также выполняет полный вольт и затем покидает препятствие в той же точке, в которой оно было начато.

## ЗАГОН

### Описание



Препятствие состоит из круглого ограждения со входом, внутри которого находится загон с животными.

Диаметр внешнего ограждения препятствия – 6 м,  
диаметр загона – 3 м, ширина проезда вокруг загона – 1,5 м,  
ширина входа – 1,5-2 м.

### Стандарт по уровням

#### Уровень L1

Рекомендованная высота загона – 0,4-0,5 м. Рекомендованная высота внешней стенки загона – 0,3-0,4 м.

#### Уровни L2 - L5

Рекомендованная высота загона – 0,8-1 м. Рекомендованная высота внешней стенки загона – 0,5-0,8 м.

#### Уровни L6 - L7

Высота загона – 1-1,2 м. Высота внешней стенки загона – 1-1,2 м.

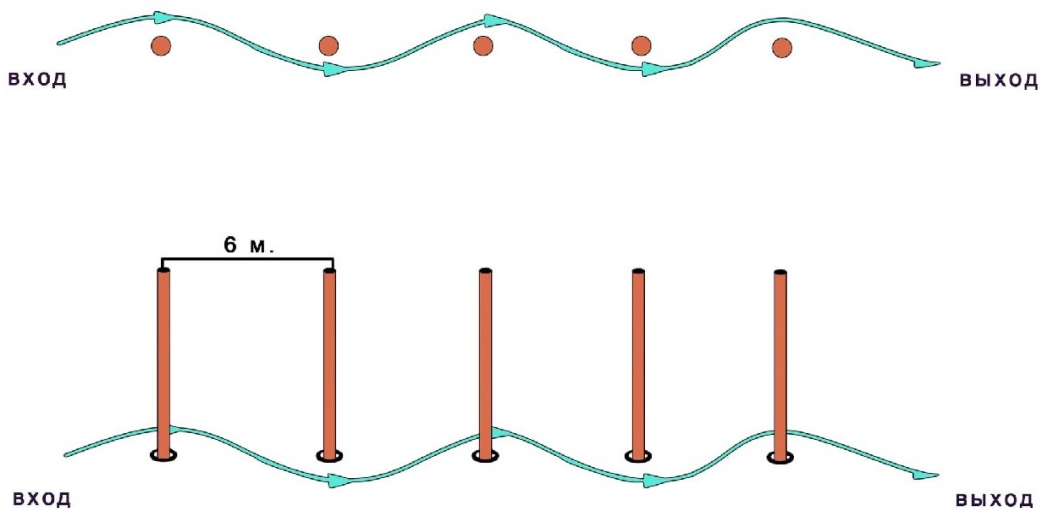
### Техника прохождения препятствия

На этапе «Стиль» всадник заезжает внутрь препятствия и делает полный оборот вокруг расположенного внутри загона по часовой стрелке (или против), покидает препятствие, делает разворот и вновь проходит его, но уже в противоположном направлении.

На этапе «Скорость» загон всадник проходит только один раз в каком-либо одном направлении.

# ЗМЕЙКА

## Описание



Препятствие состоит минимум из 5 стоек, высотой 2 м, которые выровнены и расположены по прямой линии на расстоянии 6 метров.

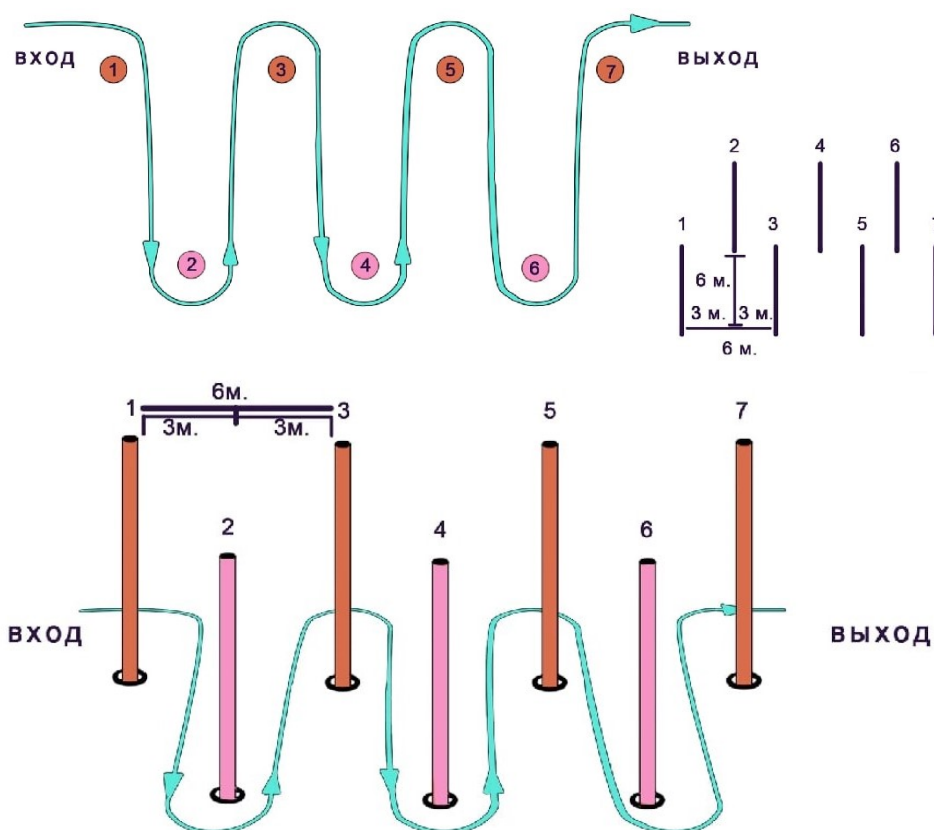
### Техника прохождения препятствия

Всадник последовательно огибает стойки в соответствии с нумерацией (1, 2, 3, 4, 5).

Каждый раз при изменении траектории, строго по центру между стойками, всадник меняет сгибание лошади, совершает перемену ноги на галопе либо меняет ногу облегчения при движении строевой рысью.

# СЛАЛОМ

## Описание



Препятствие представляет собой два параллельных ряда стоек высотой 2 м, расположенных на расстоянии 6 метров друг от друга. Общее количество стоек – 7.

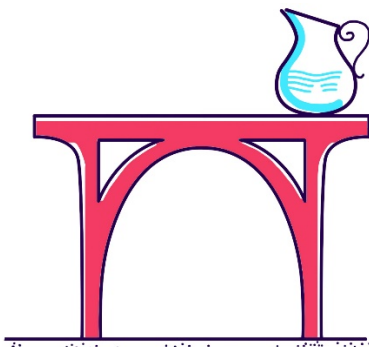
Первый ряд состоит из стоек № 1, 3, 5 и 7, второй ряд – из стоек № 2, 4 и 6 соответственно. Стойки устанавливаются таким образом, чтобы стойка № 2 находилась по центру между стойками № 1 и 3, стойка № 4 – между стойками № 3 и 5, а стойка № 6 – между стойками № 5 и 7.

## Техника прохождения препятствия

Всадник последовательно огибает стойки в соответствии с нумерацией (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7), вокруг каждой стойки делая полувольт и меняя траекторию движения. Каждый раз при изменении траектории, строго по центру между рядами стоек, всадник меняет сгибание лошади, совершает перемену ноги на галопе либо меняет ногу облегчения при движении строевой рысью.

# КУВШИН

## Описание



Препятствие состоит из стола высотой 1 м и кувшина на нём.

## Стандарт по уровням

### Уровни L1–L4

Для данного препятствия обязательно использование маркеров входа и выхода.

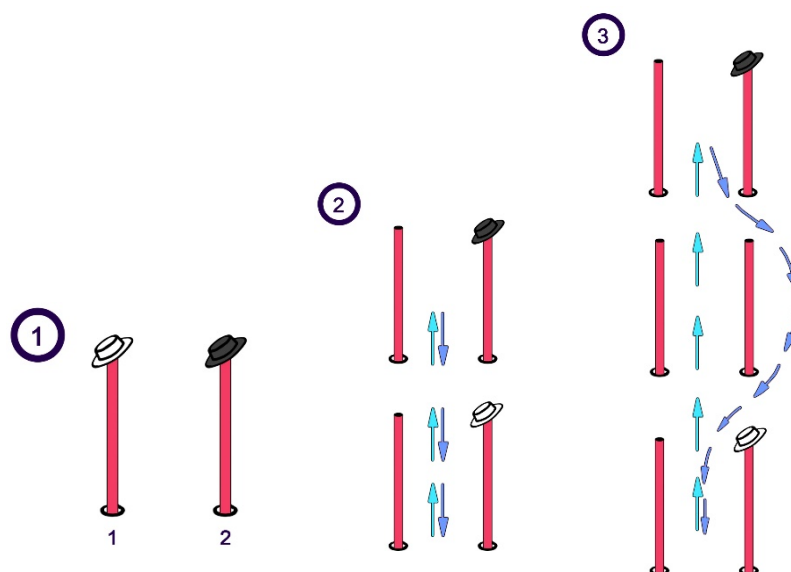
## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию и останавливается так, чтобы иметь возможность наклониться и взять кувшин со стола. Лошадь в этот момент должна стоять спокойно, опираясь на все четыре копыта.

Предмет необходимо поднять над головой либо выше уровня плеч и затем поставить обратно на стол.

# ШЛЯПА

## Описание



Препятствие состоит из 2-6 стоек высотой 2 м, находящихся на расстоянии 1,2 м друг от друга, если их две, или 2,5-3,5 м и образующих коридор шириной 1,5 м, а также шляпы (стаканчика), надетого на одну из стоек.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1 (рис. 1)

Препятствие состоит из 2-х стоек высотой 2 м, находящихся на расстоянии 1,2 м друг от друга, и шляпы (стаканчика), надетого на одну из стоек.

### Уровни L2–L5 (рис. 2)

Препятствие состоит из 4-6 стоек высотой 2 м, находящихся на расстоянии 2,5-3,5 м одна от другой и образующих коридор шириной 1,5 м, и шляпы (стаканчика), надетого на одну из стоек.

### Уровни L6–L7 (рис. 3)

Препятствие состоит из 6 стоек высотой 2 м, находящихся на расстоянии 2,5-3,5 м одна от другой и образующих коридор шириной 1,5 м, и шляпы (стаканчика), надетого на одну из стоек.

## Техника прохождения препятствия

### Уровень L1 (рис. 1)

Всадник подъезжает к препятствию, останавливается по центру между стойками так, чтобы они находились по двум сторонам от плеч лошади либо на уровне передней луки седла. Всадник берёт свободной рукой шляпу (стаканчик), перемещает предмет на противоположную пустую стойку и затем продолжает движение по маршруту.

### Уровни L2–L5 (рис. 2)

Всадник подъезжает к препятствию, заходит в коридор из стоек и движется до его конца прямо к последней в ряду стойке. Останавливается около неё так, чтобы она находилась на уровне плеч лошади или передней луки седла. Берёт свободной рукой шляпу (стаканчик) и начинает осаживать вдоль стоек. Напротив пустой последней стойки вновь делает остановку и надевает на неё предмет. Затем выполняет осаживание, покидая препятствие так, чтобы передние ноги полностью вышли из коридора, и затем продолжает движение по маршруту.

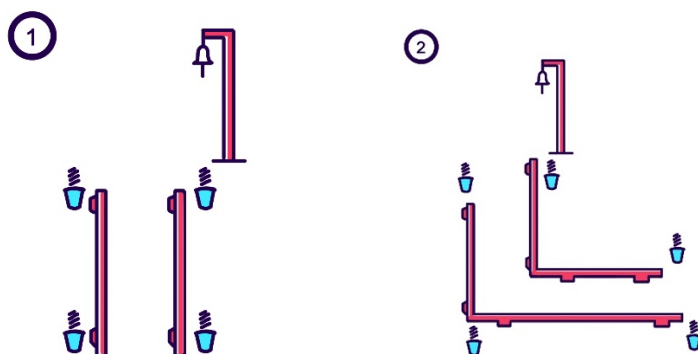
### Уровни L6–L7 (рис. 3)

Всадник подъезжает к препятствию, заходит в коридор и движется до его конца прямо к последней в ряду стойке. Останавливается около неё так, чтобы она находилась на уровне плеч лошади или передней луки седла. Берёт свободной рукой шляпу (стаканчик) и начинает осаживать «змейкой», огибая центральную стойку в ряду, возвращаясь на исходную сторону относительно линии стоек. Напротив пустой третьей стойки вновь делает остановку и надевает на неё предмет. Затем выполняет осаживание, покидая препятствие так, чтобы передние ноги полностью вышли из коридора, и затем продолжает движение по маршруту.



# КОЛОКОЛ

## Описание



Препятствие состоит из коридора и стойки с закрепленным на ней колокольчиком. Коридор может быть прямым либо в форме буквы «L» с высотой бортов 0,3-0,6 м. Ширина прямого коридора 1,2 м, коридора углом – 1,5 м, длина одного сегмента коридора – 2 м.

Колокольчик должен быть закреплён на стойке справа на высоте 2 м, относительно недалеко от ушей лошади.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1

Рекомендованная высота боковых секций коридора – 0,3-0,4 м.  
Разрешён только прямой коридор.

### Уровни L2–L5

Рекомендованная высота боковых секций коридора – 0,6 м.  
Коридор может быть прямым либо в форме «L».

### Уровни L6–L7

Высота боковых секций коридора – 0,6 м.  
Коридор должен быть в форме «L».

### Уровни L1–L5

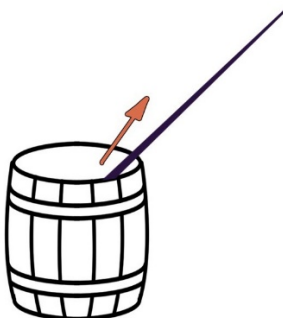
Для данного препятствия обязательно использование маркеров входа и выхода.

## Техника прохождения препятствия

Всадник въезжает в коридор и проходит его до конца, останавливается, звонит в колокольчик и выполняет осаживание, двигаясь в противоположном направлении, покидая препятствие так, чтобы передние ноги полностью вышли из коридора и зоны маркеров, и затем продолжает движение по маршруту.

# ВЗЯТЬ ГАРРОЧУ

## Описание



Препятствие состоит из бочки №1, в которой размещена гарроча.

## Стандарт по уровням

### Уровни L1–L5

Для данного препятствия разрешены к использованию железные бочки объёмом 200 л.

### Уровни L6–L7

Для данного препятствия используются железные бочки объёмом 200 л.

### Уровни L1–L2

Для данного препятствия разрешена к использованию деревянная гарроча длиной 2,5-3 м и диаметром 3 см.

### Уровни L3–L5

Для данного препятствия используется деревянная гарроча длиной 2,5-3 м и диаметром 3 см.

### Уровень L5

Для данного препятствия разрешена к использованию деревянная гарроча длиной 3,6 м и диаметр 3 см.

### Уровни L6–L7

Для данного препятствия используется деревянная гарроча длиной 3,6 м и диаметр 3 см.

## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию и берёт из бочки №1 гаррочу.

# СНЯТЬ КОЛЬЦО

## Описание



Препятствие состоит из фигуры быка или стойки с кольцом.

Диаметр кольца – 15 см.

Высота расположения кольца – 1,2-1,4 м.

## Стандарт по уровням

### Уровни L1–L2

Для данного препятствия разрешена к использованию деревянная гарроча длиной 2,5-3 м и диаметром 3 см.

### Уровни L3–L5

Для данного препятствия используется деревянная гарроча длиной 2,5-3 м и диаметром 3 см.

### Уровень L5

Для данного препятствия разрешена к использованию деревянная гарроча длиной 3,6 м и диаметром 3 см.

### Уровни L6–L7

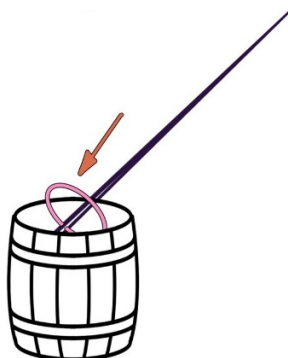
Для данного препятствия используется деревянная гарроча длиной 3,6 м и диаметром 3 см.

## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию и снимает гаррочей кольцо.

# ВЕРНУТЬ ГАРРОЧУ

## Описание



Препятствие состоит из пустой бочки №2.

## Стандарт по уровням

### Уровни L1–L5

Для данного препятствия разрешены к использованию железные бочки объемом 200 л.

### Уровни L6–L7

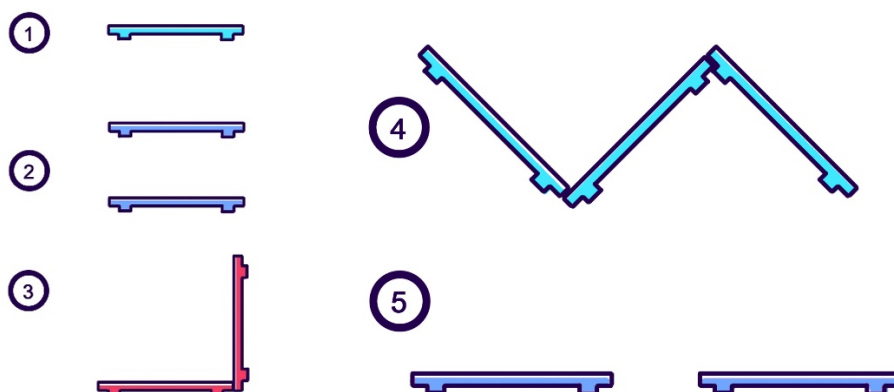
Для данного препятствия используются железные бочки объемом 200 л.

## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию и опускает гаррочу с кольцом в пустую бочку №2.

# САЙДПАСС

## Описание



Препятствие представляет из себя жердь длиной 3-6 м, диаметром 0,1 м, установленную на скобах на высоте 0,05-0,1 м над землей.

Препятствие может быть выполнено в форме одной прямой линии, двух параллельных линий, двух последовательных линий, в форме букв «L» или «Z».

## Стандарт по уровням

### Уровень L2

Жерди лежат на земле. Разрешена раскладка №1, №2 и №5.

### Уровни L3–L4

Жерди могут лежать на земле или быть установлены на скобах. Разрешена раскладка №1, №2, №3 и №5.

### Уровни L5–L7

Жерди установлены на скобах. Разрешён любой вид раскладки с №1 по №5.

### Уровни L2–L5

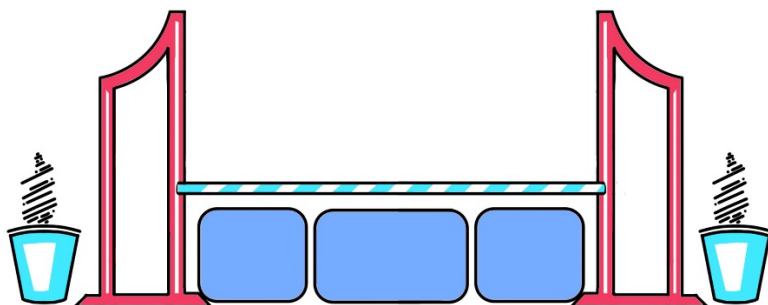
Для данного препятствия обязательно использование маркеров входа и выхода.

## Техника прохождения препятствия

Всадник подъезжает к препятствию, разворачивает лошадь перпендикулярно и выполняет боковое движение над жердью, представляющее из себя уступку шенкелю или принятие. Передние и задние копыта лошади всё время должны находиться по обеим сторонам от жерди.

# ПРЫЖОК

## Описание



Препятствие может быть выполнено в виде конкурного «крестика» или «чухонца» высотой не более 0,6 м, а также 2-4 тюков сена с лежащей на них жердью и установленных между стойками.

## Стандарт по уровням

### Уровень L1

Препятствие должно быть выполнено в виде конкурного крестика.

### Уровень L2

Препятствие должно быть выполнено в виде конкурного крестика или чухонца высотой не более 0,6 м.

### Уровнях L3–L5

Препятствие может быть выполнено в виде конкурного чухонца, либо 2-4 тюков сена с лежащей на них жердью и установленных между стойками высотой не более 0,6 м.

### Уровнях L6–L7

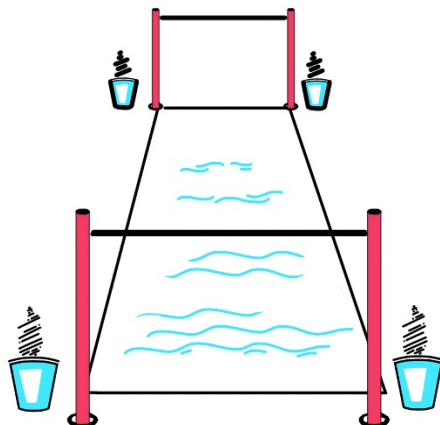
Препятствие должно быть выполнено в виде 2-4 тюков сена с лежащей на них жердью и установленных между стойками, высотой не более 0,6 м.

## Техника прохождения препятствия

Всадник приближается к препятствию и перепрыгивает его по центру и перпендикулярно.

## БРОД

### Описание



Препятствие представляет собой канаву, покрытую водонепроницаемым материалом и наполненную водой.

Размеры: длина – 2-6 м, минимальная ширина – 1,5 м, глубина – 0,2 м.

### Стандарт по уровням

#### Уровни L1–L7

Для данного препятствия обязательно использование маркеров входа и выхода.

### Техника прохождения препятствия

На этапе «Стиль» всадник подъезжает к препятствию, непосредственно перед бродом переводит лошадь в шаг и переходит его.

На этапе «Скорость» всадник проходит брод на любом аллюре.